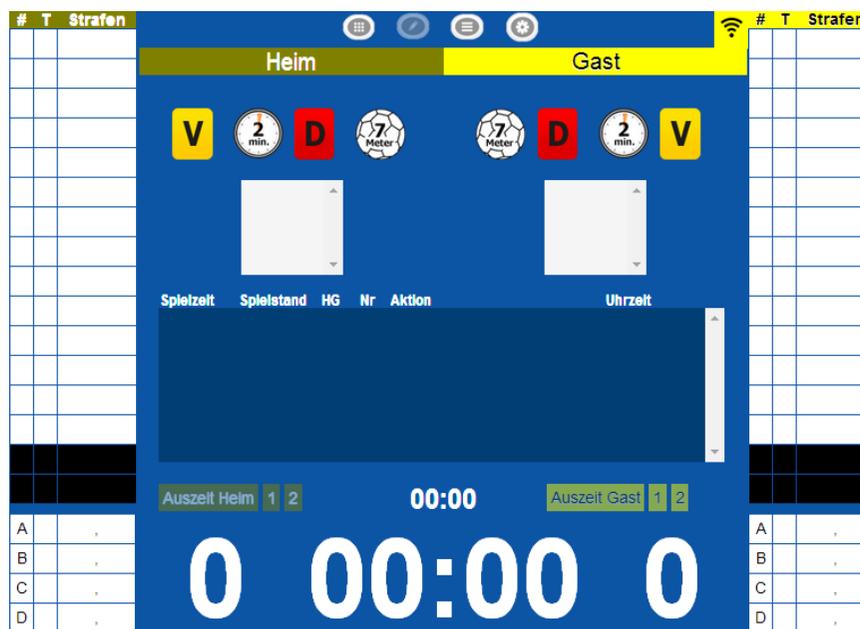


**Bedienung des Siebenmeterprogrammes  
in der Vorbereitung  
zur Nutzung des Elektronischen Spielberichtes  
während eines Spieles  
in der Handballoberliga-Rheinland-Pfalz / Saar.**

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

<http://sbo-app.handball4all.de/>



**ODER**



# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Der zeitliche Ablauf beim SBO

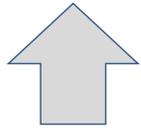
45min vor Spielbeginn

Spielbeginn

Spielende

SBO: SpielberichtOnline

Mannschaftsnaher Funktionär hinterlegt in Siebenmeter seine vorauss. Aufstellung



Empfehlung: kann und sollte spätestens ca. 1-1,5h vor Spielbeginn erfolgt sein (ggf. zu Hause!).

1. Der Heimverein lädt Spielbasisdaten auf den Laptop / das Tablet) (online-Verbindung erforderlich)

2. Die MVs legen im SBO ihre Aufstellung fest

3. ZN / S tragen sich im SBO ein

4. Die SR tragen sich im SBO ein und kontrollieren die Eintragungen

Führen des SBO (S)

5. Bericht der SR  
6. MVs und SR „unterschreiben“ mittels PIN

7. Die SR sorgen dafür, dass die Daten hochgeladen werden

Internet

Online erforderlich

Online-Verbindung unbedingt empfehlenswert

Online erforderlich

Vor Ort in der Sporthalle

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



Handball-Verband  
Rheinhesen e.V.

**Handballoberliga Rheinland-Pfalz/Saar**



**HVR Rheinland**



**Pfälzer  
Handball  
Verband**



Handball  
VERBAND  
Saar

[Home](#) [Login Siebenmeter](#) [SpielberichtOnline](#) [Vereinsbeobachtung](#) [Ergebnisdienst](#) [Impressum](#)

Bereits registrierte Benutzer können sich hier anmelden

Benutzername:

Passwort:

[Anmelden](#)

**Sie haben noch keinen Zugang?**

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Registrieren](#).

**Zugangspasswort vergessen?**

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Passwort vergessen](#).

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



Zum Registrieren füllen sie bitte das folgende Formular aus

Der Benutzername muss mindestens 6-stellig sein.

Die Telefonangaben sind optional.

Benutzername (login):

Vorname:

Nachname:

E-Mail-Adresse:

Telefon Festnetz privat:

Telefon Handy:

Registrieren

Nach der Registrierung euren Vereinsadministrator anzeigen das ihr im System (-----Benutzernamen-----) euch angemeldet habt, der weißt Euch dann die jeweilige Funktion zu.

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



- \_PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57
- \_ANZEIGEN
- \_ÄNDERN
- \_PASSWORT ÄNDERN
- \_ABMELDEN
- ERGEBNISLISTE
- \_INFORMATIONEN
- \_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
- RECHTEVERWALTUNG
- \_SPIELPLANERSTELLUNG
- \_BEARBEITEN
- \_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
- \_EINSTELLUNGEN
- \_RECHTEVERWALTUNG
- \_STAFFELINFO
- KREUZTABELLEN
- \_SPIELBERICHT ONLINE
- \_MANNCHAFTSVERWALTUNG
- \_RECHTEVERWALTUNG

Hallo Klaus Schlarb (kasam57)

Sie waren letztmals am 23.05.2017 um 19:00 h angemeldet

| Für Verein             | Berechtigung |
|------------------------|--------------|
| FSG Mainz 05/Budenheim | Ansehen      |
| SF Budenheim           | Ansehen      |

## Informationen zum Punkt Berechtigung

### Ansehen:

Der Benutzer kann die Spielpläne nur einsehen, aber keine Änderungen vornehmen.

### Bearbeiten:

Der Benutzer kann Änderungen am Spielplan vornehmen.

### Verwalten:

Der Benutzer kann Änderungen am Spielplan vornehmen und zusätzlich an andere Benutzer Rechte zum Ansehen/Bearbeiten/Verwalten vergeben bzw diese wieder entfernen.

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



\_PERSÖNLICHE DATEN VON  
kasam57

\_ANZEIGEN

\_ÄNDERN

\_PASSWORT ÄNDERN

\_ABMELDEN

\_ERGEBNISMELDUNG

\_INFORMATIONEN

\_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN

\_RECHTEVERWALTUNG

\_SPIELERANSTELLUNG

\_BEARBEITEN

\_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE

\_EINSTELLUNGEN

\_RECHTEVERWALTUNG

\_STAFFELINFO

\_KREUZTABELLEN

\_SPIELBERICHT ONLINE

\_MANNSCHAFTSVERWALTUNG

\_RECHTEVERWALTUNG

mJB-OLRPS (RPS)

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

|  |
|--|
| <b>_PERSÖNLICHE DATEN VON</b><br>kasam57 |
| _ANZEIGEN                                |
| _ÄNDERN                                  |
| _PASSWORT ÄNDERN                         |
| _ABMELDEN                                |
| <b>_ERGEBNISMELDUNG</b>                  |
| _INFORMATIONEN                           |
| _ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN                |
| _RECHTEVERWALTUNG                        |
| <b>_SPIELPLANERSTELLUNG</b>              |
| _BEARBEITEN                              |
| _SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE                  |
| _EINSTELLUNGEN                           |
| _RECHTEVERWALTUNG                        |
| _STAFFELINFO                             |
| _KREUZTABELLEN                           |
| <b>_SPIELBERICHT ONLINE</b>              |
| <b>_MANNSCHAFTSVERWALTUNG</b>            |
| _RECHTEVERWALTUNG                        |

Hallo Klaus Schlarb (kasam57)

Sie waren letztmals am 23.05.2017 um 19:00 h angemeldet

Mannschaftsverwaltung  
 In Verbindung mit Vereinsadmin  
 Mannschaft anlegen, damit bei  
 mehreren Mannschaften zu keiner  
 Verwechslung kommt

## SF Budenheim

|                                       |  |         |         |               |
|---------------------------------------|--|---------|---------|---------------|
| Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung | Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)             |         |         |               |
| Herren SFB 2                          | SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2016/2017) | Löschen | Details | Spielberichte |
| <input type="text"/>                  |  | Neu     |         |               |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

- \_PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57**
- \_ANZEIGEN
- \_ÄNDERN
- \_PASSWORT ÄNDERN
- \_ABMELDEN
- \_ERGEBNISMELDUNG**
- \_INFORMATIONEN
- \_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
- \_RECHTEVERWALTUNG
- \_SPIELPLANERSTELLUNG**
- \_BEARBEITEN
- \_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
- \_EINSTELLUNGEN
- \_RECHTEVERWALTUNG
- \_STAFFELINFO
- \_KREUZTABELLEN
- \_SPIELBERICHT ONLINE**
- \_MANNSCHAFTSVERWALTUNG
- \_RECHTEVERWALTUNG

## Mannschaftsverwaltung

SF Budenheim

|                                       |  |         |         |               |
|---------------------------------------|--|---------|---------|---------------|
| Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung | Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)             |         |         |               |
| Herren SFB 2                          | SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| <input type="text"/>                  |  | Neu     |         |               |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

[\\_PERSONLICHER BEREICH](#) | [\\_ABMELDEN](#)

**PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57**

- [\\_ANZEIGEN](#)
- [\\_ÄNDERN](#)
- [\\_PASSWORT ÄNDERN](#)
- [\\_ABMELDEN](#)

**ERGEBNISMELDUNG**

- [\\_INFORMATIONEN](#)
- [\\_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN](#)
- [\\_RECHTEVERWALTUNG](#)

**SPIELPLANERSTELLUNG**

- [\\_BEARBEITEN](#)
- [\\_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE](#)
- [\\_EINSTELLUNGEN](#)
- [\\_RECHTEVERWALTUNG](#)
- [\\_STAFFELINFO](#)
- [\\_KREUZTABELLEN](#)

**SPIELBERICHT ONLINE**

- [\\_MANNSCHAFTSVERWALTUNG](#)
- [\\_RECHTEVERWALTUNG](#)

### Herren SFB 2

#### Allgemeine Daten

|  |  |   |
|--|--|---|
|  |  | <a href="#">Zurück zur Mannschaftsübersicht</a> |
| Beschreibung                             | Herren SFB 2   | <a href="#">Ändern</a>                          |
| Mannschafts-PIN                          | --- KEIN PIN hinterlegt ---                              | <a href="#">Ändern</a>                          |
| Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb | SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016) | <a href="#">Mannschaft verknüpfen</a>           |

**Offizielle**

|                             | Vorname | Nachname |
|-----------------------------|---------|----------|
| Mannschaftsverantwortlicher |         |          |
| Offizieller 2               |         |          |
| Offizieller 3               |         |          |
| Offizieller 4               |         |          |
|                             |         |          |

[Ändern](#)

**Spieler**

[Erstellen](#)

Keine Vorschlagsliste angelegt.

Pin mindestens 4 -stellig in Absprache mit Vereinsadmin nur einmal vor Rundenbeginn

Kann jederzeit geändert werden

Muss eigentlich nur einmal gemacht werden vor Rundenbeginn

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

- \_PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57
- \_ANZEIGEN
- \_ÄNDERN
- \_PASSWORT ÄNDERN
- \_ABMELDEN
- ERGEBNISMELDUNG
- \_INFORMATIONEN
- \_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
- \_RECHTEVERWALTUNG
- SPIELPLANERSTELLUNG
- \_BEARBEITEN
- \_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
- \_EINSTELLUNGEN
- \_RECHTEVERWALTUNG
- \_STAFFELINFO
- \_KREUZTABELLEN
- SPIELBERICHT ONLINE
- \_MANNSCHAFTSVERWALTUNG
- \_RECHTEVERWALTUNG

## Herren SFB 2

### Allgemeine Daten

|  |  |                                 |
|--|--|---------------------------------|
|  |  | Zurück zur Mannschaftsübersicht |
| Beschreibung                             | Herren SFB 2   | Ändern                          |
| Mannschafts-PIN                          | -- KEIN PIN hinterlegt --                                | Ändern                          |
| Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb | SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016) | Mannschaft verknüpfen           |

### Offizielle

|                             | Vorname | Nachname |
|-----------------------------|---------|----------|
| Mannschaftsverantwortlicher |         |          |
| Offizieller 2               |         |          |
| Offizieller 3               |         |          |
| Offizieller 4               |         |          |
|                             | Ändern  |          |

### Spieler

| SBO                      | Nachname  | Vorname | Geburtstag | Verein       | Passnummer | Spielberechtigung ab | Bemerkung |
|--------------------------|-----------|---------|------------|--------------|------------|----------------------|-----------|
| <input type="checkbox"/> | Abel      | Emanuel | 19.08.1988 | SF Budenheim | 20130510   | 28.01.2015           |           |
| <input type="checkbox"/> | Albert    | Nikolas | 13.08.1997 | SF Budenheim | 20050246   | 16.09.2014           |           |
| <input type="checkbox"/> | Becker    | Philipp | 14.12.1989 | SF Budenheim | 960547     | 11.07.2014           |           |
| <input type="checkbox"/> | Bergner   | Karsten | 26.02.1973 | SF Budenheim | 20120490   | 18.10.2012           |           |
| <input type="checkbox"/> | Best      | Jan     | 20.05.1994 | SF Budenheim | 20030257   | 26.08.2011           |           |
| <input type="checkbox"/> | Biegun    | Tomasz  | 10.06.1982 | SF Budenheim | 940725     | 16.12.1994           |           |
| <input type="checkbox"/> | Blezinger | Manuel  | 27.02.1990 | SF Budenheim | 20100285   | 30.08.2010           |           |
| <input type="checkbox"/> | Blume     | Jonas   | 05.07.1996 | SF Budenheim | 20080160   | 18.09.2014           |           |
| <input type="checkbox"/> | Bolender  | Roland  | 18.03.1976 | SF Budenheim | 20040620   | 22.09.2004           |           |
| <input type="checkbox"/> | Borsch    | Timo    | 03.02.1993 | SF Budenheim | 20020416   | 19.07.2014           |           |
| <input type="checkbox"/> | Brun      | Pascal  | 31.01.1993 | SF Budenheim | 100381     | 15.01.2016           |           |
| <input type="checkbox"/> | Zeitler   | Pascal  | 11.10.1991 | SF Budenheim | 20000275   | 31.08.2000           |           |
| <input type="checkbox"/> | Zentgraf  | Julian  | 09.03.1995 | SF Budenheim | 20070607   | 06.09.2007           |           |

**Spieler markieren und dann speichern in der Spielerliste**

Spielerliste speichern

Abbrechen

# Phönix II / Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

- \_PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57
- \_ANZEIGEN
- \_ÄNDERN
- \_PASSWORT ÄNDERN
- \_ABMELDEN
- \_ERGEBNISMELDUNG
- \_INFORMATIONEN
- \_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN
- \_RECHTEVERWALTUNG
- \_SPIELPLANERSTELLUNG
- \_BEARBEITEN
- \_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE
- \_EINSTELLUNGEN
- \_RECHTEVERWALTUNG
- \_STAFFELINFO
- \_KREUZTABELLEN
- \_SPIELBERICHT ONLINE
- \_MANNSCHAFTSVERWALTUNG
- \_RECHTEVERWALTUNG

## Herren SFB 2

### Allgemeine Daten

|  |  |                                |
|--|--|--------------------------------|
|  |  | Zurück zur Mannschftsübersicht |
| Beschreibung                             | Herren SFB 2   | Ändern                         |
| Mannschafts-PIN                          | 19570607   | Ändern                         |
| Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb | SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016) | Mannschaft verknüpfen          |

### Offizielle

|                             |         |          |
|-----------------------------|---------|----------|
|                             | Vorname | Nachname |
| Mannschaftsverantwortlicher | Klaus   | Schlarb  |
| Offizieller 2               | Volker  | Schuster |
| Offizieller 3               |         |          |
| Offizieller 4               |         |          |
|                             | Ändern  |          |

### Spieler

Spielerliste

Ändern

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO

Ändern

Eingabe schon zuhause durch Offiziellen (MV, TR, usw.) vor dem Spiel

| SBO (Trikot-Nr) | Nachname | Vorname    | Geburtsdag | Verein       | Passnummer | Spielberechtigung ab | Bemerkung |
|-----------------|----------|------------|------------|--------------|------------|----------------------|-----------|
|                 | Sturm    | Johannes   | 23.08.1997 | SF Budenheim | 20050247   | 18.09.2014           |           |
|                 | Sturm    | Lukas      | 20.05.1995 | SF Budenheim | 20040351   | 29.11.2012           |           |
|                 | Tessnow  | Justus     | 21.10.1997 | SF Budenheim | 20060244   | 28.11.2014           |           |
|                 | Teßnow   | Hans Georg | 20.08.1968 | SF Budenheim | 940249     | 17.06.1994           |           |
|                 | Veit     | Julian     | 11.09.1990 | SF Budenheim | 980591     | 02.11.1998           |           |
|                 | Veit     | Tobias     | 21.02.1994 | SF Budenheim | 20030383   | 25.07.2003           |           |
|                 | Veith    | Sebastian  | 18.08.1994 | SF Budenheim | 20030382   | 25.07.2003           |           |
|                 | Vollmar  | Fabian     | 01.08.1991 | SF Budenheim | 20010466   | 04.07.2014           |           |

Es erscheint die Spielerliste für die Mannschaft

# Phönix II / Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

- [\\_PERSÖNLICHE DATEN VON kasam57](#)
- [\\_ANZEIGEN](#)
- [\\_ÄNDERN](#)
- [\\_PASSWORT ÄNDERN](#)
- [\\_ABMELDEN](#)
- [\\_ERGEBNISMELDUNG](#)
- [\\_INFORMATIONEN](#)
- [\\_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN](#)
- [\\_RECHTEVERWALTUNG](#)
- [\\_SPIELPLANERSTELLUNG](#)
- [\\_BEARBEITEN](#)
- [\\_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE](#)
- [\\_EINSTELLUNGEN](#)
- [\\_RECHTEVERWALTUNG](#)
- [\\_STAFFELINFO](#)
- [\\_KREUZTABELLEN](#)
- [\\_SPIELBERICHT ONLINE](#)
- [\\_MANNSCHAFTSVERWALTUNG](#)
- [\\_RECHTEVERWALTUNG](#)

## Herren SFB 2

### Allgemeine Daten

|  |  |                                 |
|--|--|---------------------------------|
|  |  | Zurück zur Mannschaftsübersicht |
| Beschreibung                             | Herren SFB 2   | Ändern                          |
| Mannschafts-PIN                          | 19570607   | Ändern                          |
| Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb | SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016) | Mannschaft verknüpfen           |

### Offizielle

|                             | Vorname | Nachname |
|-----------------------------|---------|----------|
| Mannschaftsverantwortlicher | Klaus   | Schlarb  |
| Offizieller 2               | Volker  | Schuster |
| Offizieller 3               |         |          |
| Offizieller 4               |         |          |
|                             | Ändern  |          |

### Spieler

| SBO (Trikot-Nr)                  | Nachname | Vorname    | Geburtstag | Verein       | Passnummer | Spielberechtigung ab | Bemerkung |
|----------------------------------|----------|------------|------------|--------------|------------|----------------------|-----------|
| <input type="checkbox"/> ( )     | Sturm    | Johannes   | 23.08.1997 | SF Budenheim | 20050247   | 18.09.2014           |           |
| <input type="checkbox"/> ( )     | Sturm    | Lukas      | 20.05.1995 | SF Budenheim | 20040351   | 29.11.2012           |           |
| <input type="checkbox"/> ( )     | Tessnow  | Justus     | 21.10.1997 | SF Budenheim | 20060244   | 28.11.2014           |           |
| <input type="checkbox"/> ( )     | Teßnow   | Hans Georg | 20.08.1968 | SF Budenheim | 940249     | 17.06.1994           |           |
| <input type="checkbox"/> ( )     | Veit     | Julian     | 11.09.1990 | SF Budenheim | 980591     | 02.11.1998           |           |
| <input type="checkbox"/> ( )     | Veit     | Tobias     | 21.02.1994 | SF Budenheim | 20030383   | 25.07.2003           |           |
| <input type="checkbox"/> ( )     | Veith    | Sebastian  | 18.08.1994 | SF Budenheim | 20030382   | 25.07.2003           |           |
| <input type="checkbox"/> ( )     | Vollmar  | Fabian     | 01.08.1991 | SF Budenheim | 20010466   | 04.07.2014           |           |
| Vorläufige Aufstellung speichern |          |            |            | Abbrechen    |            |                      |           |

Nach der Eingabe sind dann diese Spieler im elektronischen Spielbericht greifbar

# Phönix II / Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

**\_PERSÖNLICHE DATEN VON**  
kasam57

**\_ANZEIGEN**

**\_ÄNDERN**

**PASSWORT ÄNDERN**

**\_ABMELDEN**

---

**\_ERGEBNISMELDUNG**

**\_INFORMATIONEN**

**\_ERGEBNIS-PASSWORT ÄNDERN**

**\_RECHTEVERWALTUNG**

---

**\_SPIELPLANERSTELLUNG**

**\_BEARBEITEN**

**\_SPIELVERLEGUNGSANTRÄGE**

**\_EINSTELLUNGEN**

**\_RECHTEVERWALTUNG**

**\_STAFFELINFO**

**KREUZTABELLEN**

---

**\_SPIELBERICHT ONLINE**

**\_MANNSCHAFTSVERWALTUNG**

**\_RECHTEVERWALTUNG**

**Herren SFB 2**

**Allgemeine Daten**

|  |  |   |
|--|--|---|
|  |  | <a href="#">Zurück zur Mannschaftsübersicht</a> |
| Beschreibung                             | Herren SFB 2   | <a href="#">Ändern</a>                          |
| Mannschafts-PIN                          | 19570607   | <a href="#">Ändern</a>                          |
| Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb | SF Budenheim 2 (M-RHL, HVR-Ligen, Hallenrunde 2015/2016) | <a href="#">Mannschaft verknüpfen</a>           |

**Offizielle**

|                             |                        |          |
|-----------------------------|------------------------|----------|
|                             | Vorname                | Nachname |
| Mannschaftsverantwortlicher | Klaus                  | Schlarb  |
| Offizieller 2               | Volker                 | Schuster |
| Offizieller 3               |                        |          |
| Offizieller 4               |                        |          |
|                             | <a href="#">Ändern</a> |          |

**Spieler**

Spielerliste [Ändern](#)

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO [Ändern](#)

| SBO (Trikot-Nr) | Nachname | Vorname    | Geburtsdag | Verein       | Passnummer | Spielberechtigung ab | Bemerkung |
|-----------------|----------|------------|------------|--------------|------------|----------------------|-----------|
| ** (7)          | Sturm    | Johannes   | 23.08.1997 | SF Budenheim | 20050247   | 18.09.2014           |           |
| ** (5)          | Sturm    | Lukas      | 20.05.1995 | SF Budenheim | 20040351   | 29.11.2012           |           |
| ** (21)         | essnow   | Justus     | 21.10.1997 | SF Budenheim | 20060244   | 28.11.2014           |           |
| ** (3)          | eßnow    | Hans Georg | 20.08.1968 | SF Budenheim | 940249     | 17.06.1994           |           |
| ** (18)         | reit     | Julian     | 11.09.1990 | SF Budenheim | 980591     | 02.11.1998           |           |
| ** (11)         | reit     | Tobias     | 21.02.1994 | SF Budenheim | 20030383   | 25.07.2003           |           |
| ** (12)         | reith    | Sebastian  | 18.08.1994 | SF Budenheim | 20030382   | 25.07.2003           |           |
| ** (10)         | ollmar   | Fabian     | 01.08.1991 | SF Budenheim | 20010466   | 04.07.2014           |           |

**Trikotnummer nicht vergessen, so sind nach Eingabe der PIN die Spieler im elektronischen Spielbericht in der richtigen Reihenfolge zu sehen.**

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm



**Bereits registrierte Benutzer können sich hier anmelden**

Benutzername:

Passwort:

**Anmelden**

**Sie haben noch keinen Zugang?**

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Registrieren](#).

**Zugangspasswort vergessen?**

Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Passwort vergessen](#).

Und jetzt mit dem Vereinslaptop **(in der Sporthalle)**  
nur noch folgende Schritte tun

Google-Browser öffnen mit :

**<http://sbo-app.handball4all.de/>**

Und mit folgendem Ablauf beginnen :

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

The screenshot displays the 'Siebenmeter' app interface for managing a soccer match. At the top, there is a navigation bar with a blue background and a white grid icon (app drawer) circled in red. Below the navigation bar, the screen is split into two main sections: 'Heim' (Home) on the left and 'Gast' (Guest) on the right. Each section features a yellow 'V' (Victory) button, a clock icon showing '2 min.', a red 'D' (Defeat) button, and a soccer ball icon with '7 Meter'. Below these buttons are two empty white rectangular areas. The central part of the screen is a dark blue area with a table header: 'Spielzeit', 'Spielstand', 'HG', 'Nr', 'Aktion', and 'Uhrzeit'. The bottom of the screen shows 'Auszeit Heim' with '1' and '2' buttons, a central '00:00' timer, and 'Auszeit Gast' with '1' and '2' buttons. At the very bottom, large white numbers '0 00:00 0' are displayed. On the far left and right sides, there are vertical tables with columns labeled '#', 'T', and 'Strafen', containing rows for 'A', 'B', 'C', and 'D'.

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Spielauswahl

Vor einem Spiel ist die Auswahl des Spiels, für das der elektronische Spielbericht geführt werden soll, ist erforderlich

Die Spielauswahl wird durch Aktivieren der Schaltfläche  im Hauptmenü erreicht .

Danach erscheint folgendes Fenster:



| Nr    | Datum      | Zeit  | Staffel | Mannschaften       |
|-------|------------|-------|---------|--------------------|
| 90351 | 09.05.2016 | 12:00 | Test    | HSG rot - TSV gelb |
| 90352 | 09.05.2016 | 12:00 | Test    | HSG rot - TSV gelb |
| 90345 | 09.05.2016 | 19:30 | Test    | HSG rot - TSV gelb |

Spiele werden geladen ...

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Der Reiter Heimverein / Gastverein

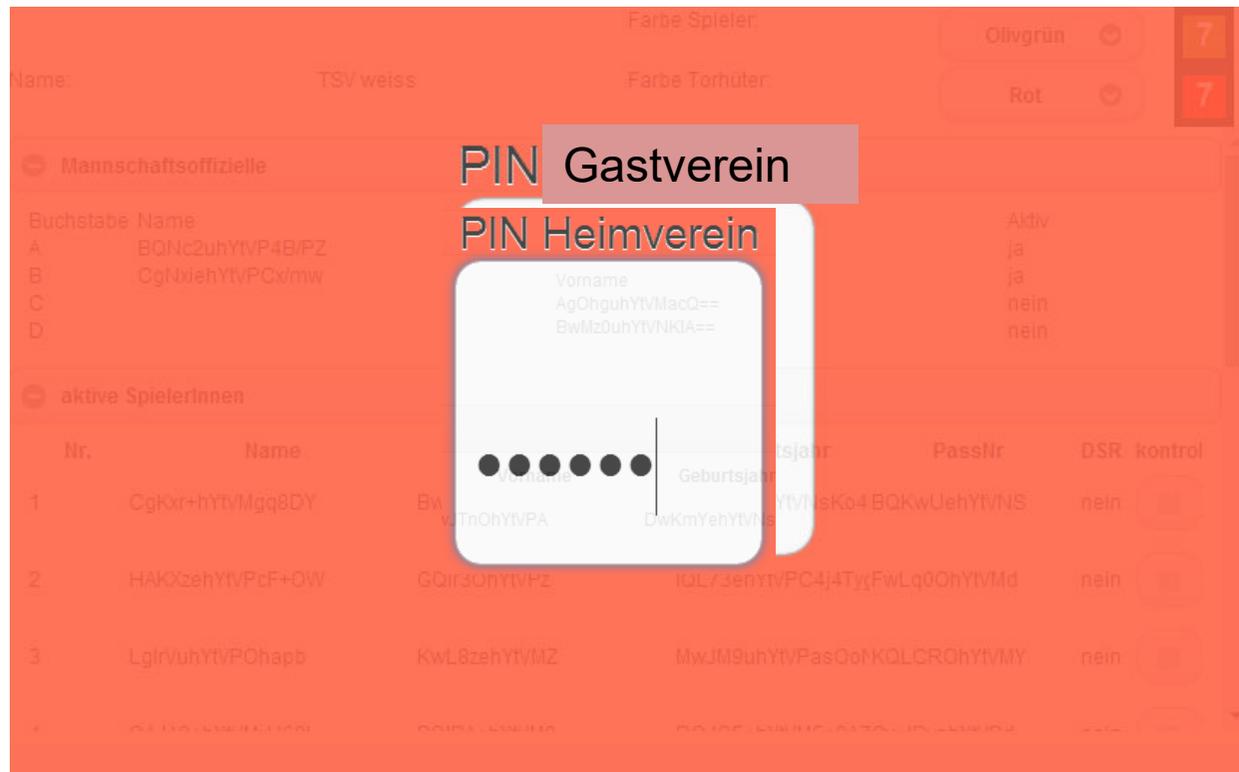
Der Reiter Heimverein ist vergleichbar mit den Angaben zur Heim-und (Gast-)Mannschaft im bisherigen Spielprotokoll. Die Informationen (Spielerliste / Vorläufige Mannschaftsaufstellung) können dabei im Vorfeld des Spiels bereits über das Siebenmeter-Konto weitestgehend definiert werden. Die Arbeit der Mannschaftsverantwortlichen wird somit vereinfacht.

The screenshot displays the Siebenmeter management interface. At the top, there is a navigation bar with several tabs: 'Spiel', 'Heimverein', 'Gastverein', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Einsprüche', and 'Unterschrif...'. The 'Heimverein' tab is currently selected and highlighted in blue. Below the navigation bar, there are several input fields for game details:

|              |   |
|--------------|---|
| Spielnummer: | 90351   |
| Verband:     | Testbereich   |
| Geschlecht:  | <input checked="" type="radio"/> männlich <input type="radio"/> weiblich <input type="radio"/> gemischt |
| Staffel:     | Teststaffel   |
| Datum:       | 09.05.2016  |
| Uhrzeit:     | 12:00   |
| Heimverein   | HSG rot   |
| Gastverein   | TSV gelb  |
| Halle        | Dummy   |
| Harzregelung | Absolutes Haftmittelverbot  |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Die Daten der Spieler werden verschlüsselt aus der Mannschaftsverwaltung geladen und können über die Eingabe der Mannschafts-PIN entschlüsselt werden. Daher stellt der Schirm sich bei Aufruf dieses Reiters zunächst wie folgt dar:



# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Nach Eingabe der PIN stellt sich der Reiter Heimverein oder Gastverein wie folgt inhaltlich dar:

Name: TSV weiss

Farbe Spieler: Olivgrün

Farbe Torhüter: Rot

**7**

**7**

— Mannschaftsoffizielle

| Buchstabe | Name | Vorname | Aktiv |
|-----------|------|---------|-------|
| A         | Heim | Z       | ja    |

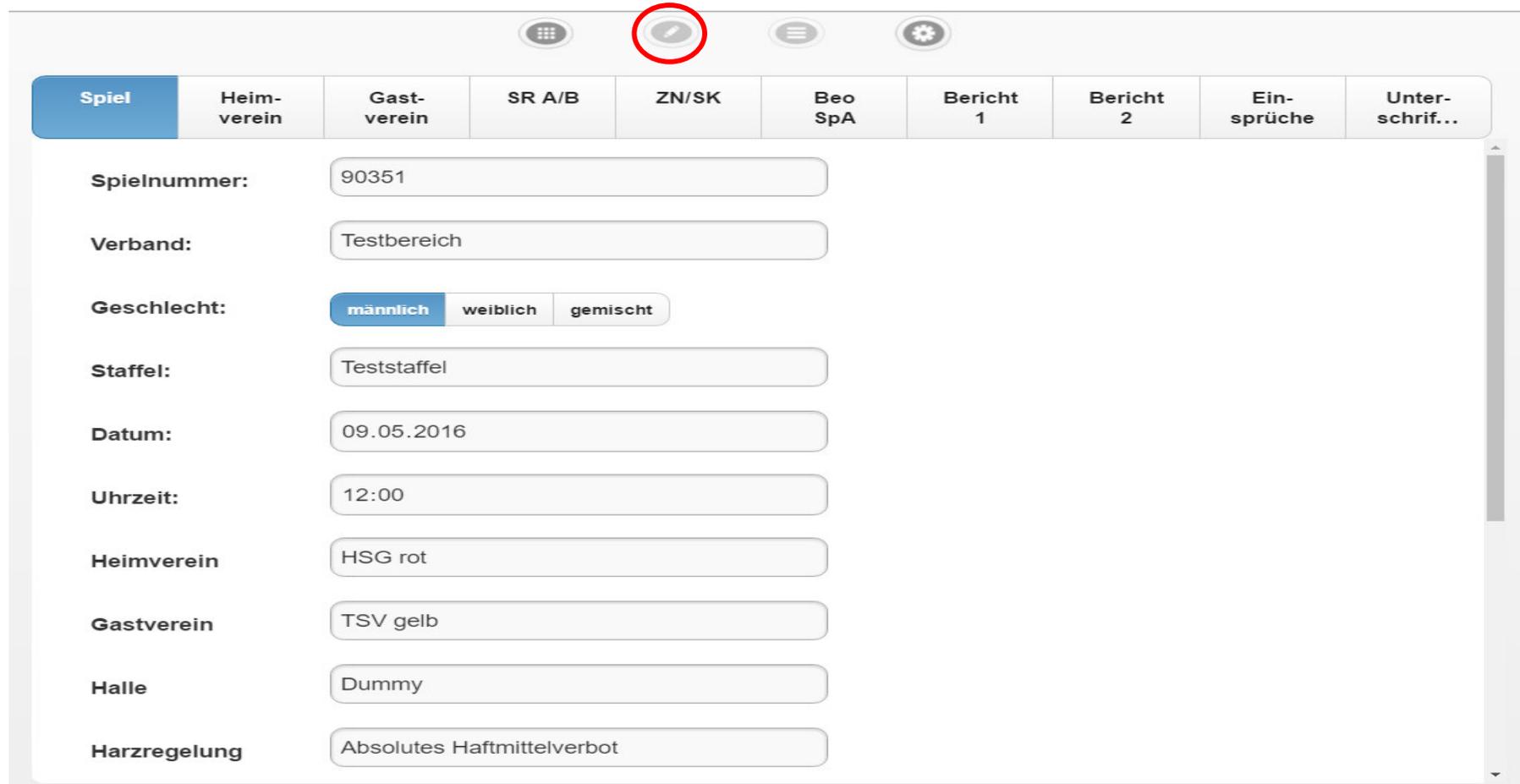
— aktive SpielerInnen

| Nr. | Name | Vorname | Geburtsjahr | PassNr | DSR  | Check                    |
|-----|------|---------|-------------|--------|------|--------------------------|
| 1   | Heim | A       | 01.01.90    | 1      | nein | <input type="checkbox"/> |
| 2   | Heim | B       | 02.01.90    | 2      | nein | <input type="checkbox"/> |
| 3   | Heim | C       | 03.01.90    | 3      | nein | <input type="checkbox"/> |
| 4   | Heim | D       | 04.01.90    | 4      | nein | <input type="checkbox"/> |
| 5   | Heim | E       | 05.01.90    | 5      | nein | <input type="checkbox"/> |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Der Reiter Heimverein / Gastverein

Der Reiter Heimverein ist vergleichbar mit den Angaben zur Heim-und (Gast-)Mannschaft im bisherigen Spielprotokoll. Die Informationen (Spielerliste / Vorläufige Mannschaftsaufstellung) können dabei im Vorfeld des Spiels bereits über das Siebenmeter-Konto weitestgehend definiert werden. Die Arbeit der Mannschaftsverantwortlichen wird somit vereinfacht.



The screenshot displays the Siebenmeter management interface. At the top, there are four icons: a grid, a pencil (circled in red), a list, and a gear. Below these is a navigation bar with tabs: **Spiel**, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, Ein-sprüche, and Unter-schrif... The main form contains the following fields:

|                     |   |
|---------------------|---|
| <b>Spielnummer:</b> | <input type="text" value="90351"/>  |
| <b>Verband:</b>     | <input type="text" value="Testbereich"/>  |
| <b>Geschlecht:</b>  | <input checked="" type="radio"/> männlich <input type="radio"/> weiblich <input type="radio"/> gemischt |
| <b>Staffel:</b>     | <input type="text" value="Teststaffel"/>  |
| <b>Datum:</b>       | <input type="text" value="09.05.2016"/>   |
| <b>Uhrzeit:</b>     | <input type="text" value="12:00"/>  |
| <b>Heimverein</b>   | <input type="text" value="HSG rot"/>  |
| <b>Gastverein</b>   | <input type="text" value="TSV gelb"/>   |
| <b>Halle</b>        | <input type="text" value="Dummy"/>  |
| <b>Harzregelung</b> | <input type="text" value="Absolutes Haftmittelverbot"/>   |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

The screenshot displays the 'Siebenmeter' mobile application interface for a football match. The top navigation bar is blue with icons for home, edit, menu, and settings. The main header shows the home team 'HSG rot' in a green bar and the away team 'TSV gelb' in a yellow bar. Below the header, there are two yellow 'V' icons, two red 'D' icons, and two soccer ball icons with '7 Meter' written on them. In the center, there are two empty white rectangular boxes representing the goal areas. Below these, a table lists match events with columns for 'Spielzeit', 'Spielstand', 'HG', 'Nr', 'Aktion', and 'Uhrzeit'. At the bottom, the scoreboard shows 'Auszeit Heim' with a score of 1-2 and 'Auszeit Gast' with a score of 1-2. The central time display shows '00:00'. Large white numbers '0 00:00 0' are displayed at the very bottom. On the left and right sides, there are player lists with columns for '#', 'T', and 'Name'.

| #  | T | Name      |
|----|---|-----------|
| 3  | 0 | Himbeer,F |
| 4  | 0 | Karmin,A  |
| 6  | 0 | Lachs,E   |
| 8  | 0 | Kirsch,H  |
| 12 | 0 | Crimson,G |
| 22 | 0 | Rubin,C   |
| 44 | 0 | Purpur,I  |
| 45 | 0 | Erdbeer,D |

| #  | T | Name       |
|----|---|------------|
| 11 | 0 | Aprikose,A |
| 14 | 0 | Sonne,F    |
| 22 | 0 | Zitrone,B  |
| 33 | 0 | Safran,C   |
| 44 | 0 | Raps,D     |
| 55 | 0 | Schwefel,F |
| 66 | 0 | Banane,G   |

| A | Name              |
|---|-------------------|
| A | Moriz,Maxi        |
| B | sdfsdfsdfd,fsd... |
| C | sdfsdsddf,sdfs... |
| D | Welt,Hallo        |

| A | Name         |
|---|--------------|
| A | Orange,Peter |
| B |              |
| C |              |
| D |              |

Elektronischer Spielbericht vor Spielbeginn ( Anpfiff )

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

**HSG rot** vs **TSV gelb**

**7** vs **5**

**60:00**

Auszeit Heim **4** **2** | **00:00** | Auszeit Gast **4** **2**

| Spielzeit | Spielstand | HG | Nr | Aktion                 | Uhrzeit  |
|-----------|------------|----|----|------------------------|----------|
| 60:00     | 7:5        | -  | -  | Spielstand 2. Halbzeit | 16:44:49 |
| 60:00     | 7:5        | -  | -  | Spielzeit gestoppt     | 16:44:40 |
| 58:37     | 7:5        | H  | 8  | Tor                    | 16:44:08 |
| 58:30     | 6:5        | G  | 33 | Disqualifikation       | 16:43:58 |
| 58:24     | 6:5        | H  |    | Auszeit                | 16:43:26 |

**Penalty Statistics:**

| #  | T | Strafen |
|----|---|---------|
| 3  | 2 | V       |
| 4  | 1 | H       |
| 6  | 0 |         |
| 8  | 2 |         |
| 12 | 2 |         |
| 22 | 0 | D       |
| 44 | 0 |         |
| 45 | 0 |         |

| #  | T | Strafen |
|----|---|---------|
| 11 | 1 | V       |
| 14 | 0 | H       |
| 22 | 2 |         |
| 33 | 1 | D       |
| 44 | 0 |         |
| 55 | 0 | H       |
| 66 | 1 |         |

Elektronischer Spielbericht nach Spielende ( Abpfiff )

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

Und zum Ende, wenn alle Eintragungen gemacht wurden  
Eingabe der Mannschaftspins notwendig und dann wird versendet

The screenshot displays the 'Siebenmeter' management interface. At the top, there is a navigation bar with icons for home, edit, menu, and settings. Below this is a table with columns: Spiel, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, Einsprüche, and Unterschrif... (highlighted in blue). The table contains the following data:

| Spiel                 | Heimverein                                       | Gastverein | SR A/B | ZN/SK | Beo SpA | Bericht 1 | Bericht 2 | Einsprüche | Unterschrif... |
|-----------------------|--|------------|--------|-------|---------|-----------|-----------|------------|----------------|
| Spiel                 | 90345, HSG rot - TSV gelb , am 09.05.2016, h - h |            |        |       |         |           |           |            |                |
| Ergebnis              | unentschieden, 0:0                               |            |        |       |         |           |           |            |                |
| Haftmittelbenutzung   | Heimverein Nein , Gastverein Nein                |            |        |       |         |           |           |            |                |
| Einspruch angekündigt | Heimverein Nein , Gastverein Nein                |            |        |       |         |           |           |            |                |
| Bericht Spielaufsicht | Nein   |            |        |       |         |           |           |            |                |
| SR-Kosten             | 0.00 Euro / 0.00 Euro                            |            |        |       |         |           |           |            |                |
| Bericht               | -  |            |        |       |         |           |           |            |                |

Below the table is a section titled 'Pineingabe / Unterschriften'. It contains five input fields, each with a red 'X' icon to its right, indicating they are required:

- PIN Heimverein (circled in green)
- PIN Gastverein (circled in blue)
- PIN Spielaufsicht: (circled in red)
- PIN Schiedsrichter A: (circled in red)
- PIN Schiedsrichter B: (circled in red)

To the right of these fields are two buttons: 'QR-Code Teams' and 'QR-Code Bericht'. At the bottom right, a yellow box highlights the 'Spiel abschließen' button.

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

The screenshot displays the 'Siebenmeter' management interface. At the top, there is a navigation bar with icons for home, edit, menu, and settings. Below this is a menu with tabs: Spiel, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SpA, Bericht 1, Bericht 2, Einsprüche, and Unter-schrif... (highlighted in blue). The main content area shows a list of game details on the left and a confirmation dialog in the center. The dialog asks: 'Möchten Sie das Spiel abschließen? Überprüfen Sie bitte alle Angaben. und bestätigen Sie mit 'Ja, Spiel abschließen''. It has two buttons: 'Nein, Abbrechen' and 'Ja, Spiel abschließen'. Below the dialog, there is a section for 'Pineingabe / Unterschriften' with input fields for PINs and status indicators (green checkmarks or red X's). On the right, there are buttons for 'QR-Code Teams', 'QR-Code Bericht', and 'Spiel abschließen'.

| Spiel                              | Heimverein  | Gastverein | SR A/B | ZN/SK | Beo SpA | Bericht 1 | Bericht 2 | Einsprüche | Unter-schrif...   |
|------------------------------------|---|------------|--------|-------|---------|-----------|-----------|------------|-------------------|
| Spiel                              |   |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| Ergebnis                           |   |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| Haftmittelbenutzung                |   |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| Einspruch angekündigt              |   |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| Bericht Spielaufsicht              |   |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| SR-Kosten                          |   |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| Bericht                            | Verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG rot: Arm links Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| <b>Pineingabe / Unterschriften</b> |   |            |        |       |         |           |           |            |                   |
| PIN Heimverein                     | .....   | ✓          |        |       |         |           |           |            | QR-Code Teams     |
| PIN Gastverein                     | .....   | ✓          |        |       |         |           |           |            | QR-Code Bericht   |
| PIN Spielaufsicht:                 |   | ✗          |        |       |         |           |           |            |                   |
| PIN Schiedsrichter A:              | .....   | ✓          |        |       |         |           |           |            |                   |
| PIN Schiedsrichter B:              |   | ✗          |        |       |         |           |           |            | Spiel abschließen |

Es erscheint folgendes Fenster, dort mit Ja bestätigen

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Es wird das Hochladen angezeigt

| Spiel                              | Heimverein  | Gastverein                          | SR A/B | ZN/SK | Beo SpA | Bericht 1 | Bericht 2 | Ein-sprüche | Unter-schrif... |
|------------------------------------|---|-------------------------------------|--------|-------|---------|-----------|-----------|-------------|-----------------|
| <b>Spiel</b>                       | 90352, HSG rot - TSV gelb , am 13.06.2016, 13:04h - 13:08h  |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Ergebnis</b>                    | Sieger: HSG rot, 10:7   |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Haftmittelbenutzung</b>         | Heimverein Ja , Gastverein Ja   |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Einspruch angekündigt</b>       | Heimverein Nein , Gastverein Nein   |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Bericht Spielaufsicht</b>       | Nein  |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>SR-Kosten</b>                   | 41.00 Euro / 0.00 Euro  |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Bericht</b>                     | Verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG rot: Arm links Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Pineingabe / Unterschriften</b> |   |                                     |        |       |         |           |           |             |                 |
| PIN Heimverein                     | <input type="text" value="....."/>  | <input checked="" type="checkbox"/> |        |       |         |           |           |             |                 |
| PIN Gastverein                     | <input type="text" value="....."/>  | <input checked="" type="checkbox"/> |        |       |         |           |           |             |                 |
| PIN Spielaufsicht:                 | <input type="text"/>  | <input checked="" type="checkbox"/> |        |       |         |           |           |             |                 |
| PIN Schiedsrichter A:              | <input type="text" value="....."/>  | <input checked="" type="checkbox"/> |        |       |         |           |           |             |                 |
| PIN Schiedsrichter B:              | <input type="text"/>  | <input checked="" type="checkbox"/> |        |       |         |           |           |             |                 |

QR-Code Teams

QR-Code Be...

**Spielbericht wird gesendet...**

Spiel abschließen

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

**Es erscheint nach dem korrekten Hochladen das Fenster**

The screenshot shows the 'Siebenmeter' app interface. At the top, there are navigation icons for home, edit, menu, and settings. Below this is a header bar with tabs: 'Spiel', 'Heim-', 'Gast-', 'SR A/B', 'ZN/SK', 'Beo SpA', 'Bericht 1', 'Bericht 2', 'Ein-sprüche', and 'Unter-schrif...'. The 'Bericht 1' tab is selected. A modal dialog box is displayed in the center, titled 'Spielbericht wurde hochgeladen'. The dialog contains the text 'Antwort vom Server: OK' and 'Powered by Vodafone'. A 'Schließen' button is at the bottom of the dialog. Below the dialog, the main content area shows a list of match reports. The first entry is 'verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG ro...' and the second is 'Arm links Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts'. Below the list is a section titled 'Pineingabe / Unterschriften'. This section contains five rows of input fields for PIN numbers, each with a corresponding status icon (green checkmark or red X). The 'PIN Heimverein' and 'PIN Gastverein' fields have green checkmarks, while 'PIN Spielaufsicht:', 'PIN Schiedsrichter B:', and the empty 'PIN Schiedsrichter A:' field have red X marks. To the right of the PIN fields are two buttons: 'QR-Code Teams' and 'QR-Code Bericht'. At the bottom right, there is a button labeled 'Nochmals senden'.

| Spiel           | Heim- | Gast- | SR A/B | ZN/SK | Beo SpA | Bericht 1  | Bericht 2 | Ein-sprüche | Unter-schrif... |
|-----------------|-------|-------|--------|-------|---------|--|-----------|-------------|-----------------|
| Spiel           |       |       |        |       |         | 06.06.2016, 13:04h - 13:08h                                  |           |             |                 |
| Ergebnis        |       |       |        |       |         |  |           |             |                 |
| Haftmittelbenut |       |       |        |       |         |  |           |             |                 |
| Einspruch ang   |       |       |        |       |         |  |           |             |                 |
| Bericht Spia    |       |       |        |       |         |  |           |             |                 |
| SR-Kosten       |       |       |        |       |         |  |           |             |                 |
| Bericht         |       |       |        |       |         | verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG ro...                        |           |             |                 |
|                 |       |       |        |       |         | Arm links Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts |           |             |                 |

### Pineingabe / Unterschriften

|                       |       |   |                 |
|-----------------------|-------|---|-----------------|
| PIN Heimverein        | ..... | ✓ | QR-Code Teams   |
| PIN Gastverein        | ..... | ✓ | QR-Code Bericht |
| PIN Spielaufsicht:    |       | ✗ |                 |
| PIN Schiedsrichter A: | ..... | ✓ |                 |
| PIN Schiedsrichter B: |       | ✗ | Nochmals senden |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Als Sicherheitsmaßnahme erscheint die Möglichkeit um das Spiel nochmals hochzuladen

| Spiel                        | Heimverein  | Gastverein | SR A/B | ZN/SK | Beo SpA | Bericht 1 | Bericht 2 | Ein-sprüche | Unter-schrif... |
|------------------------------|---|------------|--------|-------|---------|-----------|-----------|-------------|-----------------|
| <b>Spiel</b>                 | 90352, HSG rot - TSV gelb , am 13.06.2016, 13:04h - 13:08h  |            |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Ergebnis</b>              | Sieger: HSG rot, 10:7   |            |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Haftmittelbenutzung</b>   | Heimverein Ja , Gastverein Ja   |            |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Einspruch angekündigt</b> | Heimverein Nein , Gastverein Nein   |            |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Bericht Spielaufsicht</b> | Nein  |            |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>SR-Kosten</b>             | 41.00 Euro / 0.00 Euro  |            |        |       |         |           |           |             |                 |
| <b>Bericht</b>               | Verletzung Nr. 2 Karmin vom HSG rot: Arm links Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Hand rechts |            |        |       |         |           |           |             |                 |

**Pineingabe / Unterschriften**

|                       |                                    |   |
|-----------------------|------------------------------------|---|
| PIN Heimverein        | <input type="text" value="....."/> | ✓ |
| PIN Gastverein        | <input type="text" value="....."/> | ✓ |
| PIN Spielaufsicht:    | <input type="text"/>               | ✗ |
| PIN Schiedsrichter A: | <input type="text" value="....."/> | ✓ |
| PIN Schiedsrichter B: | <input type="text"/>               | ✗ |

QR-Code Teams

QR-Code Bericht

Nochmals senden

## Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

**Mit einem tauglichen Smartphone können diese Daten noch vor Ort angezeigt werden,**



**ansonst findet man den Spielbericht unter .....**

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

..... Mannschaftsverwaltung / Spielberichte

## Mannschaftsverwaltung

HSG rot

| Vereinsinterne Mannschaftsbezeichnung | Verknüpft mit Liga (Verband/Bereich, Saison)   |         |         |               |
|---------------------------------------|--|---------|---------|---------------|
| 1. Männer                             | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| Bad Boys                              | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| Bad Boys I                            | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| HVSH                                  | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| Mannschaft 3                          | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| Mannschaft_1                          | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| Mannschaft_2                          | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| Mannschaft_3                          | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |
| mJD-QB1                               | rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016) | Löschen | Details | Spielberichte |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## 1. Männer (rot (Test, Testbereich, Hallenrunde 2015/2016))

### Spielberichte / Presselisten

| Zurück zur Mannschaftsübersicht |           |         |      |   |      |       |           |              |         |              |      |
|---------------------------------|-----------|---------|------|---|------|-------|-----------|--------------|---------|--------------|------|
| Datum                           | Spiel-Nr. | Staffel | Heim |   | Gast | Erg.  | Kommentar | Spielbericht |         | Presselisten |      |
| 13.06.16, 19:30h                | 90345     | Test    | rot  | : | gelb | :     |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 13.06.16, 12:00h                | 90351     | Test    | rot  | : | gelb | :     |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 13.06.16, 12:00h                | 90352     | Test    | rot  | : | gelb | 10:7  |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 12.01.15, 19:30h                | 90201     | Test    | rot  | : | gelb | :     |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 11.01.15, 19:30h                | 90342     | Test    | rot  | : | gelb | 17:8  |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 10.01.15, 20:30h                | 90341     | Test    | rot  | : | gelb | 10:9  |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 09.01.15, 14:45h                | 90267     | Test    | gelb | : | rot  | :     |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 08.01.15, 11:53h                | 90343     | Test    | rot  | : | gelb | 24:13 |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |
| 07.01.15, 17:30h                | 90344     | Test    | rot  | : | gelb | 2:1   |           | SB           | Verlauf | Kurz         | Lang |

**Dort kann man den Spielbericht als PDF sich  
Anzeigen und Ausdrucken lassen**

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Hier ein Beispiel-Ausdruck

### Spielbericht

Test, Spiel Nr. 90352 am 13.01.16



### Übersicht Spieldaten

|              |                               |            |      |
|--------------|-------------------------------|------------|------|
| Spielklasse: | Test: Teststaffel (Test)      |            |      |
| Spiel/Datum: | 90352 , am 13.01.16 um 16:00h |            |      |
| Spielort:    | Dummy in ZZ (9999)            |            |      |
| Heim - Gast: | HSG rot - TSV gelb            |            |      |
| Endstand:    | 15:13 (6:5) , Sieger HSG rot  | Zuschauer: | k.A. |

|                        |         |                       |    |                |    |
|------------------------|---------|-----------------------|----|----------------|----|
| Übergabe Protokoll:    | 15:31 h | Spielfeldaufbau i.O.: | Ja | Bälle i.O.:    | Ja |
| Spielkleidung i.O.:    | Ja      | Spielausweise i.O.:   | Ja | Anzahl Ordner: | 3  |
| Bericht Spielaufsicht: | Nein    |                       |    |                |    |

|  |      |                           |      |  |  |
|--|------|---------------------------|------|--|--|
| Haftmittelbenutzung Heim:                | Nein | Haftmittelbenutzung Gast: | Nein |  |  |
| Harzregelung: Absolutes Haftmittelverbot |      |                           |      |  |  |

|   |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|
| Berichte (Disqualifikationen, einbehaltene Spielausweise, Verletzungen, Bericht der Spielaufsicht):   |  |  |  |  |  |
| Der Spielbeginn verspätete sich, weil die Heimmannschaft nicht rechtzeitig spielbereit auf dem Spielfeld anwesend war.  |  |  |  |  |  |
| Verletzung Nr. 44 Purpur vom HSG rot: Arm links   |  |  |  |  |  |
| Verletzung Nr. 66 Banane vom TSV gelb: Fuß links  |  |  |  |  |  |
| Disqualifikation mit Bericht gegen Nr. 55 F Schwefel vom TSV gelb, gem. 8:10a (Spielstand: 6:5, Spielzeit: 05:15). Er beleidigte den Gegenspieler an, indem er beleidigend schrie / sagte / einen Vogel / den Mittelfinger zeigte |  |  |  |  |  |

|                             |  |  |  |  |  |
|-----------------------------|--|--|--|--|--|
| Einspruch angekündigt: Nein |  |  |  |  |  |
| Begründung:                 |  |  |  |  |  |
| -                           |  |  |  |  |  |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Spielbericht

Test, Spiel Nr. 90352 am 13.01.16



### Schiedsrichter

|                            | SR A              |           |          | SR B              |          |          |
|----------------------------|-------------------|-----------|----------|-------------------|----------|----------|
| Name                       | Ralph Müller      |           |          | Klaus Schlarb     |          |          |
| Verein                     | HVR               |           |          | HVR               |          |          |
| Wohnort                    | Osthofen          |           |          | Budenheim         |          |          |
| Verband, Lizenz-ID         |                   |           |          |                   |          |          |
| Abfahrt vom Wohnort        | 13.01.2016 14:30h |           |          | 13.01.2016 14:30h |          |          |
| Vorr. Heimkehr             | 13.01.2016 19:30h |           |          | 13.01.2016 19:30h |          |          |
| Spielleitungsentschädigung | 28,00 EUR         |           |          | 28,00 EUR         |          |          |
| Tagegeld                   | 0,00 EUR          |           |          | 0,00 EUR          |          |          |
| Übernachtung               | 0,00 EUR          |           |          | 0,00 EUR          |          |          |
| Km1                        | 0,30 EUR x        | 20,0 km = | 6,00 EUR | 0,30 EUR x        | 5,0 km = | 1,50 EUR |
| Km2                        | 0,32 EUR x        | 30,0 km = | 9,60 EUR | 0,30 EUR x        | 0,0 km = | 0,00 EUR |
| ÖPNV                       | 0,00 EUR          |           |          | 0,00 EUR          |          |          |
| Sonstiges                  | 0,00 EUR          |           |          | 0,00 EUR          |          |          |
| Sonstiges Art              |                   |           |          |                   |          |          |
| Summe                      | 43,60 EUR         |           |          | 29,50 EUR         |          |          |
|                            | Gesamtsumme       |           |          | 73,10 EUR         |          |          |

### Zeitnehmer/Sekretär

|                            | Zeitnehmer  |          |          | Sekretär      |          |          |
|----------------------------|-------------|----------|----------|---------------|----------|----------|
| Name                       | Paul Lust   |          |          | Pauline Laune |          |          |
| Verein                     | HVR         |          |          | HVR           |          |          |
| Wohnort                    | HSG         |          |          | TSV           |          |          |
| Verband, Lizenz-ID         | 123         |          |          | 456           |          |          |
| Abfahrt vom Wohnort        | h           |          |          | h             |          |          |
| Vorr. Heimkehr             | h           |          |          | h             |          |          |
| Spielleitungsentschädigung | 0,00 EUR    |          |          | 0,00 EUR      |          |          |
| Tagegeld                   | 0,00 EUR    |          |          | 0,00 EUR      |          |          |
| Übernachtung               | 0,00 EUR    |          |          | 0,00 EUR      |          |          |
| Km1                        | 0,30 EUR x  | 0,0 km = | 0,00 EUR | 0,30 EUR x    | 0,0 km = | 0,00 EUR |
| Km2                        | 0,30 EUR x  | 0,0 km = | 0,00 EUR | 0,30 EUR x    | 0,0 km = | 0,00 EUR |
| ÖPNV                       | 0,00 EUR    |          |          | 0,00 EUR      |          |          |
| Sonstiges                  | 0,00 EUR    |          |          | 0,00 EUR      |          |          |
| Sonstiges Art              |             |          |          |               |          |          |
| Summe                      | 0,00 EUR    |          |          | 0,00 EUR      |          |          |
|                            | Gesamtsumme |          |          | 0,00 EUR      |          |          |

# Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Spielbericht

Test, Spiel Nr. 90352 am 13.01.16



### Spielverlauf

| Zeit     | Spielzeit | Spielstand | Aktion   |
|----------|-----------|------------|--|
| 16:17:43 | 00:16     |            | Verwarnung für A Karmin (4)                      |
| 16:17:50 | 00:23     | 0:1        | Tor durch F Sonne (14)                           |
| 16:18:04 | 00:37     | 1:1        | Tor durch A Karmin (4)                           |
| 16:18:34 | 01:07     |            | Verwarnung für C Rubin (22)                      |
| 16:18:39 | 01:12     | 1:2        | Tor durch B Zitrone (22)                         |
| 16:18:53 | 01:26     | 2:2        | Tor durch E Lachs (6)                            |
| 16:19:14 | 01:39     |            | 2-min Strafe für E Lachs (6)                     |
| 16:19:22 | 01:39     | 2:3        | 7m-Tor durch G Banane (66)                       |
| 16:19:46 | 02:02     |            | Verwarnung für C Safran (33)                     |
| 16:19:51 | 02:08     | 3:3        | Tor durch D Erdbeer (45)                         |
| 16:20:14 | 02:30     | 4:3        | Tor durch D Erdbeer (45)                         |
| 16:20:35 | 02:39     |            | 2-min Strafe für G Banane (66)                   |
| 16:20:55 | 02:57     | 4:4        | Tor durch B Zitrone (22)                         |
| 16:21:05 | 03:06     | 5:4        | Tor durch D Erdbeer (45)                         |
| 16:21:28 | 03:20     |            | Auszeit HSG rot                                  |
| 16:21:48 | 03:29     |            | Auszeit TSV gelb                                 |
| 16:22:11 | 03:44     |            | 2-min Strafe für E Lachs (6)                     |
| 16:22:43 | 04:13     | 5:5        | Tor durch F Sonne (14)                           |
| 16:23:04 | 04:34     | 6:5        | Tor durch C Rubin (22)                           |
| 16:24:01 | 05:15     |            | Disqualifikation mit Bericht für F Schwefel (55) |
| 16:24:09 | 05:19     | 7:5        | Tor durch D Erdbeer (45)                         |
| 16:24:23 | 05:33     | 7:6        | Tor durch G Banane (66)                          |
| 16:24:39 | 05:48     | 7:7        | Tor durch G Banane (66)                          |
| 16:24:49 | 05:58     | 8:7        | Tor durch E Lachs (6)                            |
| 16:25:09 | 06:12     |            | 2-min Strafe für E Lachs (6)                     |
| 16:25:09 | 06:12     |            | Disqualifikation für E Lachs (6)                 |
| 16:25:39 | 06:31     |            | 2-min Strafe für D Raps (44)                     |
| 16:25:46 | 06:36     | 9:7        | Tor durch A Karmin (4)                           |
| 16:26:19 | 06:58     |            | Verwarnung für Peter Orange (A)                  |
| 16:26:44 | 07:21     | 9:8        | Tor durch G Banane (66)                          |
| 16:26:53 | 07:30     | 10:8       | Tor durch D Erdbeer (45)                         |
| 16:26:57 | 07:34     | 10:9       | Tor durch G Banane (66)                          |
| 16:27:09 | 07:46     | 10:10      | Tor durch G Banane (66)                          |
| 16:27:18 | 07:55     | 11:10      | Tor durch I Purpur (44)                          |
| 16:27:38 | 08:15     | 12:10      | Tor durch D Erdbeer (45)                         |
| 16:28:05 | 08:33     |            | 2-min Strafe für G Banane (66)                   |
| 16:28:11 | 08:33     | 13:10      | 7m-Tor durch D Erdbeer (45)                      |
| 16:28:31 | 08:51     | 13:11      | Tor durch D Raps (44)                            |
| 16:28:40 | 09:01     | 13:12      | Tor durch C Safran (33)                          |
| 16:29:08 | 09:28     | 14:12      | Tor durch D Erdbeer (45)                         |
| 16:29:22 | 09:42     | 14:13      | Tor durch C Safran (33)                          |
| 16:29:26 | 09:47     | 15:13      | Tor durch D Erdbeer (45)                         |

**Noch Fragen ??**

# Tipps zu Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## Systemvoraussetzungen und –hinweise sowie 1. Regel

Für die Nutzung des Spielbericht Online gelten die folgenden Systemvoraussetzungen:

### Browser-App

als Browser ist Google Chrome in einer aktuellen Version zu verwenden  
Javascript muss aktiviert sein – hierzu bitte wie folgt vorgehen:

Symbol  (rechts oben in Google Chrome) anklicken und Menüpunkt **Einstellungen** wählen

danach auf dem neu geöffneten Tab am Ende des Bildschirms die Option **Erweiterte Einstellungen anzeigen** auswählen

unter der Rubrik Datenschutz den Button **Inhaltseinstellungen** drücken im neu geöffneten Fenster unter der Rubrik Javascript die folgende

Option  **Ausführung von JavaScript für alle Websites zulassen (empfohlen)** aktivieren und den Vorgang mit **Fertig** abschließen.

für den Offline-Betrieb muss nach Aufruf der Einstellungen (siehe oben) unter der Rubrik „Beim Start“ die Option „Zuletzt  
angesehene Seiten öffnen“ gewählt sein

# Tipps zu Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

**2. Regel:** Im Fall der Android-App (z.B. auf einem Tablet) muss die aktuelle Version der App und idealerweise die Version 4.1 des Betriebssystems eingesetzt werden. Beim Einsatz der Browser-App wird automatisch die aktuellste Version geladen. Hier muss Google Chrome in einer aktuellen Version als Browser verwendet werden, um einen stabilen Ablauf zu gewährleisten.

Die App ist auf einen Offline-Betrieb ausgelegt, d.h. WLAN muss in der Halle nicht zwingend zur Verfügung stehen. Es empfiehlt sich sogar, während des Spiels die Internetverbindung zu kappen (hierzu noch später). Bitte bei Verwendung der Browser-App darauf achten, dass für den Aufruf lediglich der Link <http://sbo-app.handball4all.de/> hinterlegt wird und von dort dann die Browser-App über den entsprechenden Link aufgerufen wird. Damit ist sichergestellt, dass die aktuellste Version zum Einsatz kommt.

**3. Regel:** Für einen ausreichend geladenen Akku der verwendeten Hardware bzw. für die Möglichkeit zur Versorgung mit Strom ist der Heimverein verantwortlich.

Vor Spielbeginn sollte deshalb der Ladezustand des verwendeten Geräts (Tablet, PC, Laptop, etc.) geprüft werden. Ebenso sollte die Möglichkeit zur Herstellung der Stromversorgung am Zeitnehmer-Tisch bestehen, ggf. über ein Verlängerungskabel.

Sollte sich während des Spiels der Ladezustand verringern, so sollte frühzeitig durch den Sekretär die Stromversorgung hergestellt werden, um einen Ausfall des Systems aus diesem Grund zu vermeiden. Passiert dies zu spät, so ist dies übrigens kein Beinbruch: da das Spiel im Speicher vorhanden ist, kann es in der Regel nach der Wiederherstellung der Stromversorgung einfach wieder geladen werden.

# Tipps zu Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm

## 4. Regel:

Die Aktivierung der Inaktivität des Bildschirms (hinterlegte Zeitdauer) sollte so gewählt sein, dass der Bildschirm nicht während des Spiels inaktiv wird. Zudem sind die in den Durchführungsbestimmungen genannten Mindestgrößen für Bildschirme zu beachten.

Verantwortlich für diese Einstellung ist wieder der Heimverein. Es muss sichergestellt sein, dass während des gesamten Spiels die Eingabe in den Spielbericht Online ohne Aktivierung der Inaktivität möglich ist. Die Zeit vor und nach dem Spiel, in der ebenfalls Eingaben getätigt werden müssen, ist mit einzurechnen.

## 5. Regel:

### **Verbindlich ist und bleibt die Zeit der Hallenuhr !!**

Die in Spielbericht Online angezeigte Spielzeit dient lediglich der Orientierung. Sie ist nicht verbindlich!! Die verbindliche Spielzeit wird immer auf der Hallenuhr ausgewiesen, diese ist z.B. für Eintragungen auf dem Zeitstrafenzettel relevant. Die in Spielbericht Online laufende Spielzeit sollte –dies als Größe zur Orientierung –immer eins bis zwei Sekunden „nachgehen“.

## 6. Regel:

Fällt das System vor oder während des Spiels aus, so muss klassisch (mit dem bisherigen Spielprotokoll) gearbeitet werden.

Für den Heimverein bedeutet dies, dass herkömmliche Spielprotokolle am Zeitnehmertisch zur Verfügung stehen müssen. Zunächst sollte allerdings versucht werden die Funktionsfähigkeit des Systems wieder herzustellen.

Für alle Anwender von Spielbericht Online ist es wichtig, sich nicht erst am Tag des ersten Spiels mit der Anwendung zu beschäftigen. Bereits im Vorfeld sollte hier „geübt“ werden, da insbesondere Z und S unter einem gewissen Zeitdruck Eintragungen vornehmen müssen. Daher sollte man sich sicher im System bewegen können und auch in der Lage sein, etwaige Fehleingaben rasch zu korrigieren.

**Unabhängig davon, dass der Spielbericht nun online zur Verfügung gestellt wird, bestehen insbesondere für die Mannschaftsverantwortlichen und die Schiedsrichter nach wie vor die Verpflichtung, die Richtigkeit der Daten nach Spielende zu prüfen.**

# **Siebenmeter als zentrales Verwaltungsprogramm**

**ENDE**