

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Start

Kann auch schon Zuhause erledigt werden

Mannschaftsnaher Funktionär hinterlegt in Siebenmeter seine vorauss. Aufstellung

Login Siebenmeter

Bereits registrierte Benutzer können sich hier anmelden

Benutzername:

Passwort:

Anmelden

Offizielle

	Vorname	Nachname
Mannschaftsverantwortlicher	Peter	Orange
Offizieller 2		
Offizieller 3		
Offizieller 4		
		Ändern

Spieler

Spielerliste [Ändern](#)

Vorläufige Mannschaftsaufstellung für SBO [Ändern](#)

SBO (Trikot-Nr)	Nachname	Vorname	Geburtsdag	Verein	Passnummer	Spielberechtigung ab	Bemerkung
***(11)	Aprikose	A	01.02.1990	gelb	21	27.10.2013	
***(66)	Banane	G	07.02.1990	gelb	27	27.10.2013	
	D'or	H	09.02.1990	gelb	29	27.10.2013	
	Gold	E	05.02.1990	gelb	25	27.10.2013	
***(44)	Raps	D	04.02.1990	gelb	24	27.10.2013	
***(33)	Safran	C	03.02.1990	gelb	23	27.10.2013	
	Schwefel	F	06.02.1990	gelb	26	27.10.2013	
***(14)	Sonne	F	08.02.1990	gelb	28	27.10.2013	
***(22)	Zitrone	B	02.02.1990	gelb	22	27.10.2013	

Empfehlung: sollte spätestens ca. 1-1,5h vor Spielbeginn erfolgt sein, damit von Heim und Gast die Daten hinterlegt sind bei Hochladen des SBO

Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig

Jetzt zur Spielstätte fahren

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Nach Ankunft in der Spielstätte

VOR DEM ERSTEN SPIEL DES SPIELTAGES auf diesem GERÄT

Browser-Cache aktualisieren.

Danach

Der Heimverein lädt Spiel-Basisdaten und die Aufstellungen aus Siebenmeter auf den Laptop / das Tablet, welcher/ welches während des Spieles für dem SBO genutzt wird



SpielberichtOnline
Stand: 07.04.2017 - 17:12
Handball4all
IF-Lösungen im Verband
Klicken Sie zum SpielberichtOnline auf das folgende Logo:
SBO WebApp
Aktuelle Version Browser: 2.3.187
Voraussetzung ist die Verwendung von Google Chrome. -> Sie verwenden Chrome.

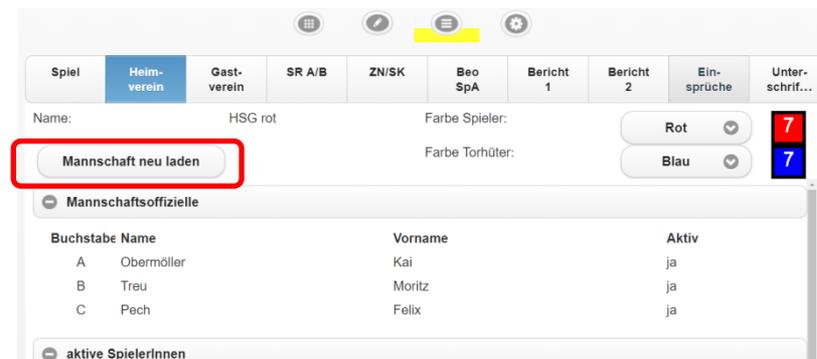
Homepagelink

Vereinsnummer(n): Spieleliste vom Server laden

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
----	-------	------	---------	--------------

Um jetzt vielleicht noch eine Korrektur in der Aufstellung durchzuführen gibt es zwei Möglichkeiten:

- 1: Nach Eingabe der Mannschaftsbezogenen PIN , Button „Mannschaft neu laden“ sollten nach der Änderung in Siebenmeter mehr als 5 Minuten vergangen sein wird die neue Aufstellung angezeigt



SpielberichtOnline

Name: HSG rot Farbe Spieler: Rot 7
Farbe Torhüter: Blau 7

Mannschaft neu laden

Mannschafts-offizielle

Buchstabe	Name	Vorname	Aktiv
A	Obermüller	Kai	ja
B	Treu	Moritz	ja
C	Pech	Felix	ja

aktive SpielerInnen

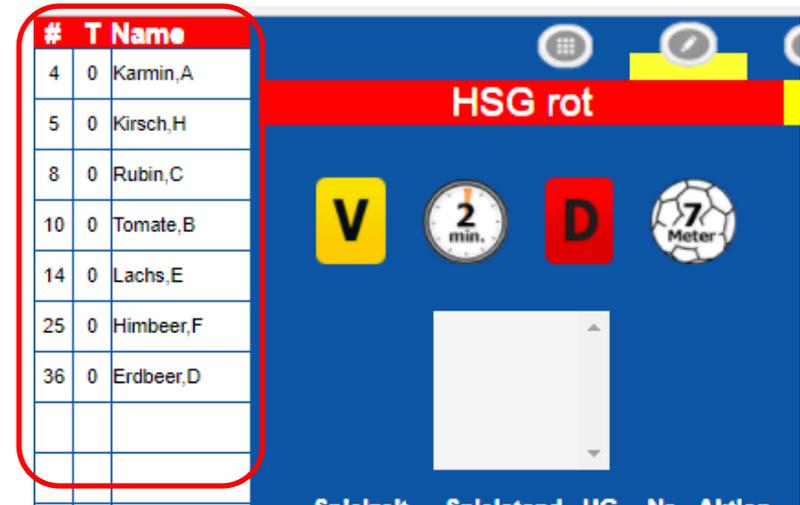
Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Um jetzt vielleicht noch eine Korrektur in der Aufstellung durchzuführen gibt es zwei Möglichkeiten:

- 2: Nach Eingabe der Mannschaftsbezogenen PIN , über Button in Frontseite des SBO schalten und jede der Änderungen einzeln durchführen

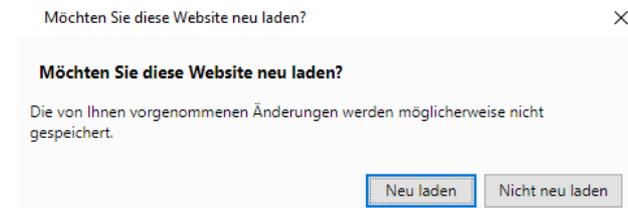
Dazu Doppelklick auf den Namen oder leeres Namensfeld und mit Eingabe beginnen



Folgende Probleme können auch auftreten :

Nach Eintragungänderungen in der Hochgeladenen Aufstellung werden **Trikotnummer nicht aufsteigend** angezeigt.
Taste F 5 drücken und bestätigen

(Achtung hier keinen Browsercache löschen)



Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Weitergabe an Sekretär

Zeitnehmer und Sekretär tragen sich im SBO ein

Eingabe von PIN oder Lizenznummer

Durch die nach altem System vergeben Lizenznummern oder Pins waren keine Vorgaben vorgesehen. Mit Einführung SBO ist dies nicht mehr möglich und es ist folgendes zu beachten.

Alle Sonderzeichen oder Punkte oder Leerzeichen sind nicht einzutragen, sondern es ist fortlaufender Eintrag durchzuführen.

Sekretär erhält den SBO:

Sekretär kontrolliert und bearbeitet unter Einstellungen (oberes Menü, 4. Punkt von links) die spieltechnischen Daten und richtet seinen Bedienplatz am Tisch ein.



Vorgabe:

spätestens ca. 45 Min vor Spielbeginn muss der Laptop / das Tablet bei den Schiedsrichtern bereitgestellt werden.

Beachte:

Dazu Internetverbindung nötig

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Weitergabe an Schiedsrichter

Die SR kontrollieren die vorhandenen Eintragungen im SBO und ergänzen die fehlenden Angaben.

Weitergabe an Sekretär

Der Heimverein transportiert den Laptop / das Tablet zum Z/S-Tisch

Eingabe von PIN oder Lizenznummer

Durch die nach altem System vergeben Lizenznummern oder Pins waren keine Vorgaben vorgesehen. Mit Einführung SBO ist dies nicht mehr möglich und es ist folgendes zu beachten.

Alle Sonderzeichen oder Punkte oder Leerzeichen sind nicht einzutragen, sondern es ist fortlaufender Eintrag durchzuführen.

**Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig**

Der zeitliche Ablauf beim SBO



Führen des SBO durch den Sekretär

#	T	Strafen
5	0	
8	0	
10	0	
14	0	
20	0	
25	0	

#	T	Strafen
11	0	
14	0	
22	0	
33	0	
44	0	
66	0	

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	17:46:55

Auszeit Heim 1 2 00:00 Auszeit Gast 1 2

0 **00:01** 0

**Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig**

Besteht keine Internetverbindung während des Spieles, ist kein Liveticker möglich



Führen des SBO durch den Sekretär

Sollte der SBO während des Spieles einfrieren oder keine Eingabe mehr möglich sein

Wenn möglich Timeout und die Schiedsrichter über den Ausfall informieren und Lösungen abarbeiten

Lösungen :

Mit F5-Taste ganze Seite nochmals laden und er lässt sich dann wieder bearbeiten

Sollte dies nicht funktionieren :

Browser schließen und wieder bis zur SBO-Oberfläche sich durchklicken. öffnen und wieder bearbeiten

Sollte dies nicht funktionieren :

Rechner komplett herunterfahren und neu starten und wieder bis zur SBO-Oberfläche sich durchklicken. Öffnen und wieder bearbeiten.

(Achtung hier keinen Browsercache löschen)

**Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig**

Besteht keine
Internetverbindung während
des Spieles ist kein Liveticker
möglich

Der zeitliche Ablauf beim SBO



Führen des SBO durch den Sekretär

Sollte Rückennummern und Namen während der gestarteten Spielzeit geprüft werden, ist dies auf den ersten Blick nicht möglich, Dazu auf das Wort „Strafen“ bei der jeweiligen Mannschaft klicken und es werden die Namen angezeigt

Anzeige der Strafen wieder auf das Wort „Namen“ klicken

The top screenshot shows the SBO interface with the 'Strafen' (Penalties) view selected. The interface is split into two columns for HSG rot (left, blue) and TSV gelb (right, yellow). Each column has a 'V' (Verstoß) button, a '2 min.' timer, a 'D' (Dunkel) button, and a '7 Meter' button. The bottom screenshot shows the 'Namen' (Names) view selected. The interface is split into two columns for HSG rot (left, red) and TSV gelb (right, yellow). Each column has a 'V' (Verstoß) button, a '2 min.' timer, a 'D' (Dunkel) button, and a '7 Meter' button. The bottom of the interface shows a live ticker with the following data:

Spielzeit	Spielstand	HG	Nr	Aktion	Uhrzeit
00:06	0:0	-	-	Spielzeit gestoppt	18:06:50
00:00	0:0	-	-	Spielzeit gestartet	18:06:45

**Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig**

Besteht keine Internetverbindung während des Spieles, ist kein Liveticker möglich

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Nach dem Spiel

In der Schiedsrichterkabine

Schiedsrichter vervollständigen die Daten im SBO

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel	Test, 90352, HSG rot - TSV gelb , am 17.10.2017, 17:46h - 17:46h								
Ergebnis	unentschieden, 0:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-A / SR-B / ZN / SK	Tester (0.00 €) / Test (0.00 €) / dick / dünn								
Bericht	-								
Pineingabe / Unterschriften									
PIN Heimverein:	<input type="text"/>	✘	<input type="button" value="QR-Code Teams"/>						
PIN Gastverein:	<input type="text"/>	✘	<input type="button" value="QR-Code Bericht"/>						
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>	✘							
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text"/>	✘							
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text"/>	✘	<input type="button" value="Spiel abschließen"/>						

Schiedsrichter „unterschreiben“ mittels ihrer generierten Schiedsrichter-PIN

Mannschaftsverantwortliche „unterschreiben“ mit der Mannschaftsbezogenen-PIN

Die Schiedsrichter sorgen dafür, dass die Daten hochgeladen werden über den Button „Spiel abschließen“

Sollte dies nicht trotz Internetverbindung und mehrmaligen Versuchen nicht möglich sein, hat der Heimverein Sorge zu tragen das der Spielbericht innerhalb von 2 Stunden nach dem Spiel hochgeladen ist.

Dazu Internetverbindung nötig, sonst keine korrekte Pin-Eingabe möglich zu sehen hinter den Eingabefeldern bei Internetverbindung **rotes X** wird zu **grünem Haken**

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Nach dem Spiel

In der Schiedsrichterkabine

Nach dem Senden erscheint die Meldung „Nochmals senden“ bedeutet der Server hat angenommen

The screenshot shows the SBO interface with the following details:

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Spiel		Test, 90351, HSG rot - TSV gelb , am 12.04.2018, 18:06h - 18:18h							
Ergebnis		unentschieden, 2:2							
Haftmittelbenutzung		Heimverein Ja , Gastverein Ja							
Einspruch angekündigt		Heimverein Nein , Gastverein Nein							
Bericht Spielaufsicht		Nein							
SR-A / SR-B / ZN / SK		Müller (72.00 €) / Haas (46.00 €) / Nußbaum / Schlarb							
Bericht		Sonstige - Verletzungen - Disqualifikationen							

Unterschriften (PIN)

PIN Heimverein: ✓

PIN Gastverein: ✓

PIN Spielaufsicht: ✗

PIN Schiedsrichter A: ✓

PIN Schiedsrichter B: ✓

Nochmals senden

Dazu Internetverbindung nötig, sonst keine korrekte Pin-Eingabe möglich
zu sehen hinter den Eingabefeldern bei Internetverbindung **rotes X** wird zu **grünem Haken**

Der zeitliche Ablauf beim SBO

Nach dem Spiel

In der Schiedsrichterkabine

Und im Bereich Einstellungen erscheint die Meldung

Einstellungen

Dauer Halbzeit: 30 min 0 s

Spiel mit ev. Verlängerung

Verl. Halbzeit: 5 min 0 s

Dauer Hinausstellung: 2 min 0 s

Anzahl Team-Timeouts: 3

Anzahl Spieler: 14

Buzzer

nach Ablauf des Timeouts

nach Ablauf der Spielzeit

Team-Time-Out Signal nach: 0 min 50 s

Buzzer Test

Momentan keine Berichte zum Hochladen

Version: SBO prod Version 3.0 v19b
GeräteID: 51f76450f74857b48c8420bcfceabef

**Beachte:
Dazu Internetverbindung nötig**

Wichtige Hinweise

Den Browser-Cache nie während eines Spieltages löschen, ohne vorher zu kontrollieren, ob die Spielberichte aller bisherigen Spiele vom Server abrufbar sind.

Das Schließen und Öffnen des Browsers löscht nicht den Spielbericht, solange nicht der Browsercache gelöscht wurde, sondern startet nur den Browser neu.

Das Hoch- und Runterfahren des Laptops löscht nicht die Daten im Browser

Dazu Internetverbindung nötig, sonst Datenverlust möglich

Der zeitliche Ablauf beim SBO

SBO: SpielberichtOnline

45min vor Spielbeginn

Spielbeginn

Spielende

Mannschaftsnaher Funktionär hinterlegt in Siebenmeter seine vorauss. Aufstellung

1. Der Heimverein lädt Spielbasisdaten auf den Laptop / das Tablet) (online-Verbindung erforderlich)

2. Die MVs legen im SBO ihre Aufstellung fest

3. ZN / S tragen sich im SBO ein

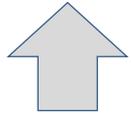
4. Die SR tragen sich im SBO ein und kontrollieren die Eintragungen

Führen des SBO (S)

5. Bericht der SR
6. MVs und SR „unterschreiben“ mittels PIN

7. Die SR sorgen dafür, dass die Daten hochgeladen werden

Empfehlung: kann und sollte spätestens ca. 1-1,5h vor Spielbeginn erfolgt sein (ggf. zu Hause!).



Internet

Online erforderlich

Online erforderlich

Vor Ort in der Sporthalle

Ende