

---

# REFRESHER - LEHRGANG FÜR ZN/S DER OL RPS

August 2019

## Die heutigen Themen...

---

- Aufgaben von Zeitnehmer / Sekretär
- Spielunterbrechung – wann und wie
- Das Team-Time-Out
- Regeltechnische Anpassungen
- Bedienhinweise SBO



Handbaloberliga Rheinland-Pfalz/Saar



# Aufgaben von ZN / S

## Rollenverständnis

Zeitnehmer /Sekretär unterstützen die Schiedsrichter bei der Leitung und Abwicklung eines Handballspiels. Sie sind daher zur **Neutralität und Aufrichtigkeit** verpflichtet.

## Rollenverständnis

---

- Das Kommentieren (Sprache / Gesten ) von Schiedsrichterentscheidung ist während der Wahrnehmung des Amts als ZN / S unzulässig, im Wiederholungsfall können die SR die Ablösung von ZN / S verlangen.

# Die regeltechnischen Grundlagen



Die wesentlichen, relevanten Regeln für ZN / S sind im sog. Regelheft zu finden:

- Regel 18: Zeitnehmer und Sekretär
- Regel 2: Spielzeit, Schlusssignal, Time-out
- Regel 4: Mannschaft, Spielerwechsel, Ausrüstung, Spielerverletzung
- Auswechselraumreglement
- Erläuterungen zu den Spielregeln (7)

Weitere Regelungen finden sich in den Durchführungsbestimmungen der Landesverbände.

[https://dhb.de/fileadmin/downloads/satuzungen\\_ordnungen/Internationale\\_Handballregeln\\_mit\\_den\\_DHB-Zusatzbestimmungen\\_Stand\\_1.\\_Juli\\_2016.pdf](https://dhb.de/fileadmin/downloads/satuzungen_ordnungen/Internationale_Handballregeln_mit_den_DHB-Zusatzbestimmungen_Stand_1._Juli_2016.pdf)

## Aufgaben von ZN und S

Gemeinsame Aufgaben von ZN und S sind:

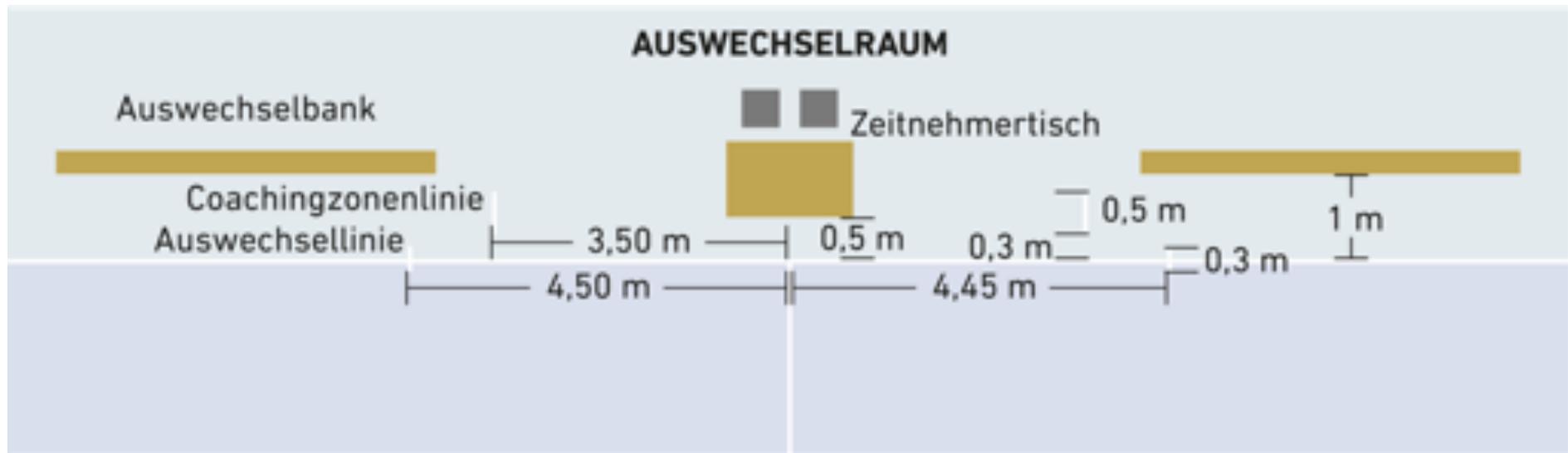
- Kontrolle der Zahl der Spieler und Mannschaftsoffiziellen im Auswechselraum
- Aus- und Eintreten von Auswechselspielern und
- (das Zählen der Anzahl der Angriffe nach der Versorgung eines Spielers auf der Spielfläche)

## Die ordnungsgemäße Besetzung der Auswechselbank...

---

- Im Auswechselraum dürfen nur die teilnahmeberechtigten Auswechsel- und hinausgestellten Spieler sowie die eingetragenen Offiziellen (maximal 4) anwesend sein. Die Verantwortung hierfür trägt nach Spielbeginn der Mannschaftsverantwortliche.
- Zeitnehmer / Sekretär haben die Schiedsrichter ab Spielbeginn bei der nächstmöglichen Unterbrechung über nicht ordnungsgemäße Besetzungen der Auswechselbank zu informieren.

# Der Auswechselraum



---

# Spielunterbrechung durch ZN / S

## Spielunterbrechung durch den Zeitnehmer



Der Zeitnehmer unterbricht das Spiel **sofort** und hält selbsttätig die Uhr an:

- Bei Wechselfehler / zusätzlicher Spieler betritt Spielfläche
- Schlusssignal bei Ende der 1. oder 2. Halbzeit
- Bei Team-Time-Out (Achtung: Ballbesitz beachten)
  
- Der Zeitnehmer gibt akustisches Signal bei Verstößen gegen das Auswechselraumreglement, bei Melden eines nachgetragenen Spielers, bei erforderlichen Rückfragen oder bei Störungen von außen
  - Erst nach der nächsten Spielunterbrechung (also nach FW-Entscheidung, nach 7m-Entscheidung, Abwurf, nach Torerfolg und vor Anwurf..)
  - Auch in diesem Fall: Spielzeituhr bei Signal anhalten (Regel 2.9)!



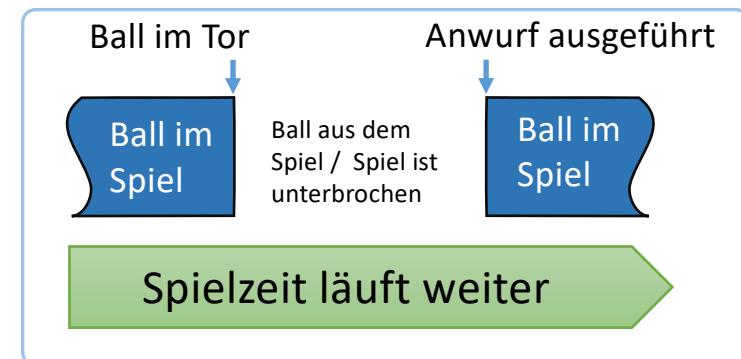
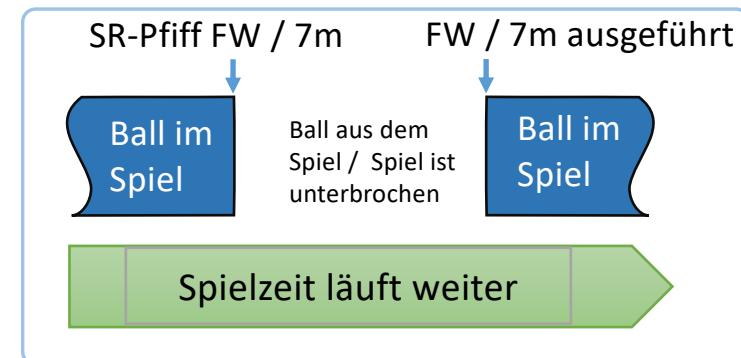
## Aufschiebbare Unterbrechungen durch den Zeitnehmer

Typische Beispiele sind

- Ermahnung von Spielern oder Offiziellen (z. B. bei Beleidigungen)
- bei Unklarheiten über Schiedsrichterentscheidungen (z. B. hinsichtlich der zu bestrafenden Person)
- bei Störungen von außen (z. B. Gegenstände auf dem Spielfeld)

# Ball im Spiel –Ball aus dem Spiel

Situation	Konsequenz
SR pfeift Freiwurf	Ball aus dem Spiel mit Pfiff zur FW-Entscheidung bis Wurf ausgeführt.
SR pfeift 7m-Wurf	Ball aus dem Spiel mit Pfiff zur 7m-Entscheidung bis Wurf ausgeführt.
Torwart hält den Ball in den Händen	Ball aus dem Spiel bis Abwurf ausgeführt.
Torerfolg	Ball aus dem Spiel mit Überschreiten der Torlinie bis Anwurf ausgeführt.
Ball liegt im Torraum	Ball aus dem Spiel bis Abwurf ausgeführt.
Ball rollt im Torraum	Ball im Spiel!
Entscheidung auf Einwurf	Ball aus dem Spiel wenn Ball Seitenlinie / Torauslinie überschritten hat bis Einwurf ausgeführt.



## Fehler beim Wiedereintritt nach einer 2min Zeitstrafe

- Wird ein hinausgestellter Spieler zu früh vom MV auf das Spielfeld geschickt, erfolgt eine erneute Hinausstellung und Reduzierung der Mannschaft um die Reststrafzeit.
- Wird ein hinausgestellter Spieler jedoch von Z/S zu früh auf das Spielfeld geschickt, muss er das Spielfeld nur um die Reststrafzeit verlassen und es gibt keine zusätzliche Hinausstellung.

Bitte als ZN / S keine SpielerInnen auf die Spielfläche schicken

---

# Das Team-Time-Out

## Das Team-Time-Out

Mannschaft weiß möchte ein TTO beantragen.

- Wer von Mannschaft weiß ist hierzu berechtigt?  
ein Offizieller von weiß
- Wann darf Mannschaft weiß ein TTO beantragen?  
Wenn regeltechnisch noch TTO zur Verfügung stehen (max. 2 pro HZ); in den letzten 5 Spielminuten nur eines
- Unter welchen Bedingungen gewährt ZN / S das TTO? Wer ?  
Nur wenn Mannschaft A zum Zeitpunkt des Signals den Ballbesitz nicht verloren hat, darf das TTO gewährt werden. ZN unterricht Spiel

## Eine Frage zwischendurch...

**Mannschaft A hat noch 2 TTO zur Verfügung und nimmt bei 54:50 ein TTO. Nach weiteren 30 Sekunden Ballbesitz will A bei 55:20 erneut ein TTO nehmen. Zulässig?**

- Gem. IHF Regeln, Erläuterungen 3, nein:

„Zwischen zwei Team Time-outs einer Mannschaft muss der Gegner mindestens einmal in Ballbesitz sein.“

## Eine Regelfrage...

2.48 Mannschaft WEISS möchte ein Team-Time-out beantragen. Der Mannschaftsverantwortliche von Team WEISS legt die grüne Karte auf den Tisch vor den Zeitnehmer. Bevor der Zeitnehmer pfeifen kann, wirft WEISS 9 auf das Tor. Der Wurf wird von Torwart SCHWARZ 12 abgewehrt. Der Zeitnehmer pfeift, als sich der Ball nach der Abwehr in der Luft über dem Torraum befindet. Wie ist zu entscheiden?

- a) Kein Team-Time-out möglich, weil Mannschaft WEISS nicht in Ballbesitz ist
- b) Team-Time-out für Mannschaft WEISS
- c) Die grüne Karte wird Mannschaft WEISS zurückgegeben.
- d) Das Spiel wird mit Abwurf für Mannschaft SCHWARZ wieder aufgenommen.
- e) Das Spiel wird mit Freiwurf für Mannschaft WEISS wieder aufgenommen.

Ein Team-Time-out kann nur beantragt werden, wenn der Antragsteller den Ballbesitz nicht verliert, bevor der Zeitnehmer pfeifen kann (in diesem Falle wäre die Grüne Karte der Mannschaft zurückzugeben), wird der Mannschaft das Team-Time-out umgehend gewährt.

## Abwicklung Team-Time-Out

Bitte nach  
Möglichkeit  
eine Pfeife  
benutzen



1. Prüfung, ob bei Übergabe / Hinlegen der grünen Karte die beantragende Mannschaft in Ballbesitz ist
2. ZN gibt so zügig wie möglich ein akust. Signal, hält unverzüglich die Spielzeit an, hebt die grüne Karte und zeigt auf die Seite der beantragenden Mannschaft.  
**Achtung: wechselt zwischen der Übergabe der grünen Karte und vor dem Signal der Ballbesitz, ist diese zurückzugeben.**
3. ZN startet getrennte TTO-Uhr
4. Sekretär trägt die Zeit des TTO in den Spielbericht ein
5. Nach 50 sec. gibt ZN ein Signal, nach weiteren 10 sec. erfolgt die Spielfortsetzung.



## Und nach TTO und vor Wiederaufnahme des Spiels

---

Bitte nach Ablauf des Team-Time-Out und vor Wiederaufnahme des Spiels die Anzahl der Spieler beider Mannschaften auf der Spielfläche überprüfen – Achtung bei noch bestehenden 2min Zeitstrafen!!

---

# Unterstützung ZN /S bei der Spielabwicklung

## Spielabwicklung

---

- Laptop muss 45 min vor Spielbeginn komplett mit allen Spieldaten und nach Möglichkeit bereits mit Eintragungen ZN /S den SR zur Verfügung gestellt werden. (Mit Beginn der Saison 2019/2020 entfällt in der OL RPS die Passkontrolle).
- Teilnahme an der Technische Besprechung 30 min. vor Spielbeginn
- (Ggf. Transport des Laptops in der HZ-Pause in die SR-Kabine)
- Die Z/S sind verpflichtet, nach dem Spiel mit den Schiedsrichtern in deren Kabine zu gehen und sind erst nach Unterschrift (PIN-Eingabe aller Beteiligten) von ihren Aufgaben entbunden.

# Änderungen und Ergänzungen der IHF-Guidelines – Stand 2019

Soweit relevant für ZN / S

# Freiwurfausführungen nach Schlusssignal

- Wann gilt diese Regelung? Zu Spielende oder nach Halbzeitsignal?
- Wer darf bisher wechseln?

## Freiwurfausführungen nach Schlusssignal

Für die Freiwurfausführung nach dem Schlusssignal

- .....durf die angreifende Mannschaft einen Spieler auswechseln,
- ebenso darf die abwehrende Mannschaft einen Feldspieler gegen einen Torwart auswechseln, wenn sie beim Ertönen des Schlusssignals ohne Torwart spielt.
- Und neu:

# Änderungen und Ergänzungen der IHF-Guidelines – Stand 2019

## Regel 2:5

Wenn der Torhüter in Verbindung mit einem nach dem Schlusssignal auszuführenden Freiwurf verletzt ist, darf die verteidigende Mannschaft den Torhüter ersetzen. Diese Ausnahme gilt nicht für Abwehrspieler.

Diese Regelung ist im DHB nicht neu. Einen verletzten Torwart für die Abwehr eines Freiwurfs nach dem Schlusssignal auf der Spielfläche zu belassen, widerspricht schon den Grundsätzen sportlich fairer Regelungen.

---

# Änderungen der Einsatzbedingungen bzw. Durchführungsbestimmungen, TK zur Saison 2019/2020

# Neuerungen bei den Durchführungsbestimmungen – Glasbehältnisse

## § 3 Sporthallen, Anwurfzeiten, Haftmittel und Ordnungsdienst

(10) Im Auswechselraum und der Coaching Zone ist das Abstellen von Behältern aus **Glas untersagt** (fällt unter Spielfeldaufbau).

# Neuerungen bei den Durchführungsbestimmungen – Spielbericht

## § 5 Spielbericht

Für alle Spiele der Oberliga RPS ist der SpielberichtOnline (SBO) zu verwenden.

In den Spielklassen muss eine ständige Internetverbindung vorhanden sein.

## Neuerungen bei den Durchführungsbestimmungen – §5 Spielbericht (2)

### §5 Spielbericht (2)

(2) Durch den **Wegfall der Passkontrollen** müssen alle Spieler/Spielerinnen in Phönix hinterlegt sein. Sollte es zu Unstimmigkeiten (u.a. kein Hochladen möglich) kommen, muss der Spieler/die Spielerin manuell in den SBO eingetragen werden und kann seinen Ausweis den SR vorlegen. Dies kann in Papierform oder über das System IDOnline / NU elektronisch erfolgen.

Die Schiedsrichter kontrollieren im elektronischen Spielbericht auf ggf. manuell nachgetragene Spieler, diese sind dann zusätzlich im elektronischen Spielbericht unter „Bericht 2“ seitens der Schiedsrichter zu erfassen.

## Neuerungen bei den Durchführungsbestimmungen – §5 Spielbericht (2)

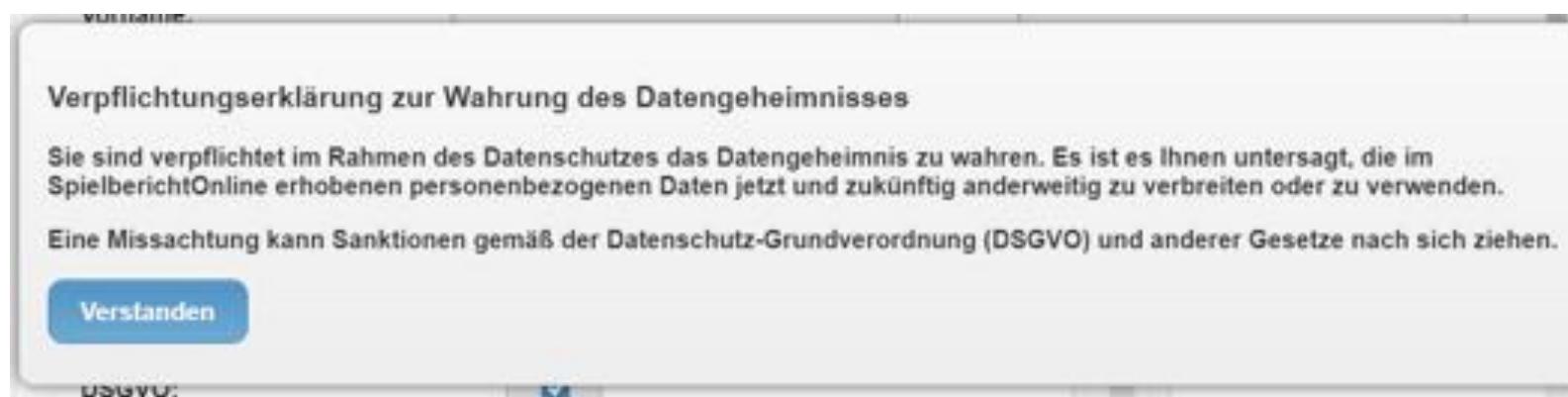
- Um für den Fall, dass der SBO ausfällt, vorbereitet zu sein und die Namen der eingesetzten Spieler auf dem Papierspielberichtsbogen nachtragen zu können, sind die Vereine gehalten (und auch angeschrieben worden), eine ausgedruckte Spielerliste vorzuhalten.

---

# Neues vom SpielberichtOnline...

# Verpflichtungserklärung zur Wahrung des Datenschutzgrundgesetzes

Zeitnehmer und Sekretäre sind häufig nicht auf den Datenschutz gem. DSGVO hingewiesen worden. Aus diesem Grund hat Handball4all einen entsprechenden Hinweis eingefügt. Der Hinweis öffnet sich, sobald in das Namensfeld von Zeitnehmer oder Sekretär geklickt wird.



## SBO - Neuigkeiten

### **Versehentliches Starten der Uhrzeit bei Halbzeit / Spielende gesperrt**

Es kam teilweise vor, dass der Sekretär bei Erreichen der Halbzeit oder des Spielendes versucht hat, die Zeit anzuhalten, diese dadurch aber versehentlich neu gestartet wurde.

Neu ist nun: Bei Erreichen der Halbzeit und des Spielendes (gilt analog ebenso für Verlängerungen) lässt sich die Uhr für 5 Sekunden nicht sofort wieder starten. Während dieser 5 Sekunden ist die Uhrzeit im SBO schwarz hinterlegt.

### **Schnellkorrektur der Spielzeit im SBO:**

Mit der neuen Version wird unterbunden, dass mit der Schnellkorrektur über das geplante Ende der Spielzeit gesprungen werden kann. Bei 59:51 ist das Drücken des Knopfes „+10“ wirkungslos, bei 59:56 ist das Drücken des Knopfes „+5“ und „+10“ unterbunden.

## SBO - Handhabung bei einer „Mannschaftsstrafe“ oder „Teamzeitstrafe“

- Wenn ein Spieler nach einer Disqualifikation und vor Wiederaufnahme des Spiels sich unsportlich oder grob oder besonders grob unsportlich verhält, wird die Mannschaft mit einer zusätzlichen Strafe belegt. (Regel 16:9 b, d)  
Dies wurde in der alten Version des SBO mit „DH“ dokumentiert ( DH= Disqualifikation + 2 Min Hinausstellung). Beim Spieler erschien eine Hinausstellungszeit von insgesamt 4 Min.
- Seit Einführung der neuen SBO-Version wurde nun festgestellt, dass im SBO nach dem Eintrag „D“ keine weitere zusätzliche Strafe eingetragen werden konnte.
- Sollte nach der Regel 16:9 b/d eine zusätzliche Strafe nach einer Disqualifikation verhängt werden, erscheint nach Eingabe von Hinausstellung und Spielernummer im SBO „DZ“ oder "BZ". „Z“ bedeutet zusätzliche Strafe oder Reduzierung der Mannschaft.
- In der PDF-Ausgabe erscheint nun „zus. Strafe“.

# SBO – Erfassung einer 4min Strafe



- Die Disqualifikation (mit Bericht) wurde soeben eingetragen.

# Die neuen IHF-Guidelines (Stand 01.07.2019)



- Trotz der Disqualifikation (mit Bericht) kann der fehlbare Spieler noch eine weitere Hinausstellung erhalten.
- In der Vorgängerversion war das Feld nach einer D+B hellgrau eingefärbt, keine weitere Erfassung für diesen Spieler mehr möglich.)

# Die neuen IHF-Guidelines (Stand 01.07.2019)



- Es erscheint hinter dem Feld "B" (Bericht) ein "Z" (zusätzliche Strafe). Diese entspricht der früheren Mannschaftsstrafe in der Papierversion des Spielberichtsbogens.
- Die Hinausstellungszeit wird auf 4 Minuten erhöht.

# SpielberichtOnline

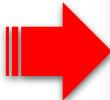
## Hinweis wenn Spiel noch nicht gesendet wurde

Ein Spiel, das noch nicht an den Server übermittelt wurde, ist an dem rot hinterlegten Symbol „Einstellungen“ nun sehr deutlich erkennen, das Spiel also noch übertragen werden muss.



# SpielberichtOnline

Spiel	Heim-verein	Gast-verein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unterschrif...
<b>Spiel</b>	Test, 90345, HSG rot - TSV gelb , am 15.08.2019, 19:30h - 22:14h								
<b>Ergebnis</b>		Sieger: HSG rot, 10:8							
<b>Haftmittelbenutzung</b>	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
<b>Einspruch angekündigt</b>	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
<b>Bericht Spielaufsicht</b>	Nein								
<b>SR-A / SR-B / ZN / SK</b>	Schmitt (0.00 €) / Mayer (0.00 €) / hans / wurst								
<b>Blaue Karten</b>	Gast-44 Raps								
<b>Bericht</b>	Sonstige - Verletzungen - Disqualifikationen								



Eine Disqualifikation mit Bericht (Blaue Karte) wird nunmehr auf der letzten Seite angezeigt

# SpielberichtOnline

The screenshot shows a web-based application for managing game reports. At the top, there's a navigation bar with tabs: Spiel, Heimverein, Gastverein, SR A/B, ZN/SK, Beo SPA, Bericht 1, Bericht 2, Einsprüche, and Unter-schrift... (with a blue background). A sidebar on the left lists various report categories like Spiel, Ergebnis, Haftmittel, etc. The main area displays a modal dialog titled "Spielbericht" containing sections for "Sonstige", "Verletzungen", and "Disqualifikationen". Below the dialog, there are fields for "PIN Heimverein", "PIN Gastverein", "PIN Spieler", and "PIN Schiedsrichter A:" and "B:". Each PIN field has a red "X" icon next to it. At the bottom right of the dialog is a "Spiel abschließen" button.

## Bericht auf der Unterschriftenseite

Durch Klicken kann der Bericht vergrößert werden, so können alle Eintragungen besser kontrolliert werden, ohne das Menü wechseln zu müssen.

# SpielberichtOnline

Einstellungen

Dauer Halbzeit: 30 min 0 s

Spiel mit ev. Verlängerung

Verl. Halbzeit: 5 min 0 s

Dauer Hinausstellung: 2 min 0 s

Anzahl Team-Timeouts: 3

Anzahl Spieler: 14

Buzzer

nach Ablauf des Timeouts

nach Ablauf der Spielzeit

Team-Time-Out Signal nach: 0 min 50 s

Buzzer Test

Momentan keine Berichte zum Hochladen

Version: SBO prod Version 3.0 v21  
GeräteID: 7c982d883c7b98fd1fa0a73ba3313279  
Ralph Müller

- Sollte beim ersten Mal der Versuch scheitern, das Spiel hochzuladen, sollte ein neuerlicher Versuch über Einstellungen... erfolgen.

## ZN / S Refresher

---

**FRAGEN ?**

